



**DX5630**  
**DW5650**  
**DH5661**  
**DU5671**  
**Series**

**User Manual**

用戶手冊

用戶手冊

**Manual del usuario**

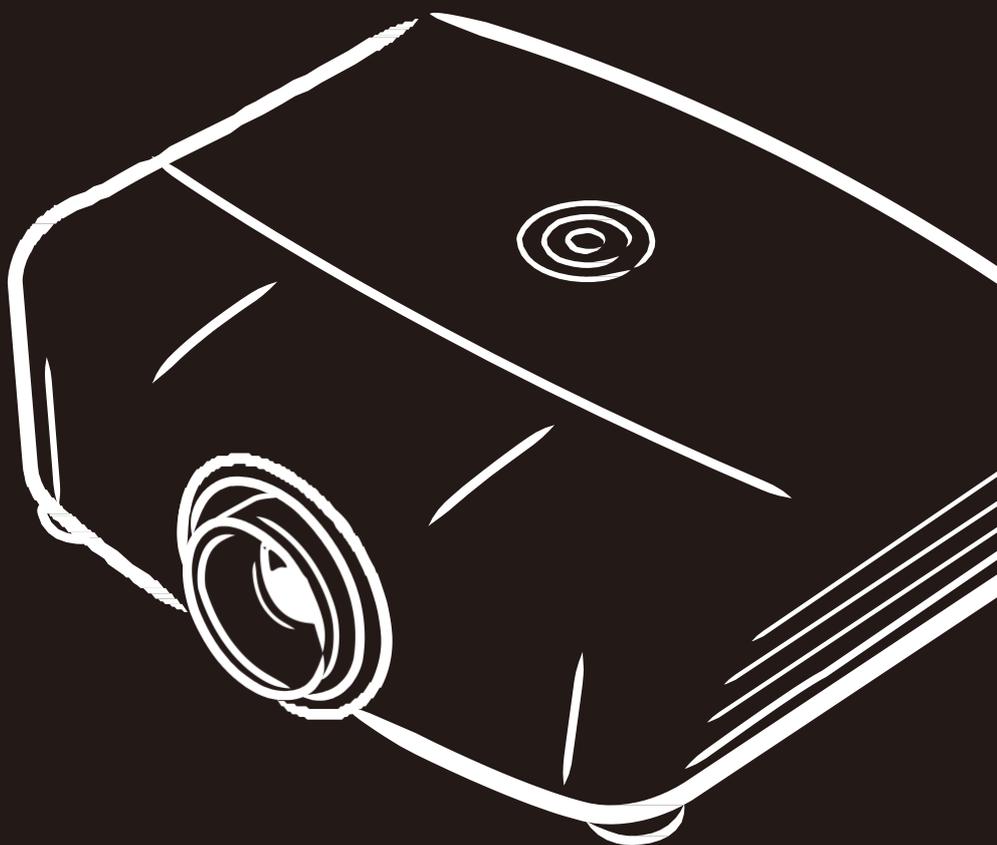
**Manuel de l'utilisateur**

**Benutzerhandbuch**

사용자 설명서

Руководство пользователя

**Manuale d'uso**



## Copyright

Questa pubblicazione, incluse tutte le fotografie, le illustrazioni e il software, è protetta dalle leggi internazionali sul copyright, con tutti i diritti riservati. Né il presente manuale né altri materiali qui contenuti possono essere riprodotti senza il consenso scritto dell'autore.

© Copyright 2017

## Clausola di esclusione di responsabilità

Le informazioni contenute in questo documento sono soggette a cambiamenti senza preavviso. Il produttore non si assume alcuna responsabilità né offre garanzie nei confronti del contenuto del presente documento e in particolare non concede garanzie di commerciabilità o idoneità a scopi specifici. Il produttore si riserva il diritto di aggiornare questa pubblicazione e apportarvi periodicamente variazioni di contenuto senza obbligo di comunicare ad alcun soggetto dette revisioni o modifiche.

## Riconoscimento dei marchi di fabbrica



DisplayPort è un marchio registrato negli USA della ACCO Brand Corporation, con registrazioni rilasciate e applicazioni in corso di registrazione in altri Paesi del mondo.



HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri Paesi.



HDBaseT™ e il logo HDBaseT Alliance sono marchi registrati di HDBase T Alliance.

Tutti gli altri nomi di prodotti utilizzati nel presente manuale appartengono ai rispettivi proprietari e sono riconosciuti.

## Importanti istruzioni per la sicurezza



### **Importante:**

Si consiglia di leggere con attenzione questa sezione prima di usare il proiettore. Queste istruzioni per la sicurezza e l'uso garantiranno agli utenti molti anni di utilizzo sicuro del proiettore.  
**Conservare questo manuale per riferimenti futuri.**

### **Simboli usati**

I simboli di pericolo usati sull'unità e in questo manuale avvertono di situazioni pericolose.

I seguenti stili vengono utilizzati nel presente manuale per avvisare l'utente di informazioni importanti.

### **Nota:**

Offre informazioni supplementari su un determinato argomento.



### **Importante:**

Offre informazioni supplementari da non trascurare.



### **Attenzione:**

Avvisa l'utente di situazioni in cui l'unità potrebbe essere danneggiata.



### **Avviso:**

Avvisa l'utente di situazioni in cui l'unità potrebbe essere danneggiata, si può creare un ambiente pericoloso o si possono provocare infortuni.

Nel presente manuale i componenti e le voci contenute nei menu OSD sono indicati in grassetto come in questo esempio:

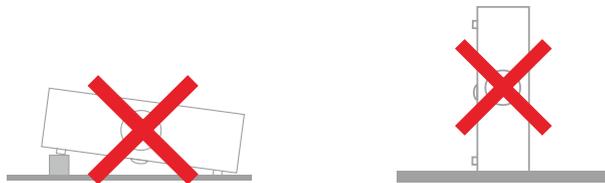
“Premere il tasto **Menu** sul telecomando per aprire il menu **Principale**”.

### **Informazioni generali sulla sicurezza**

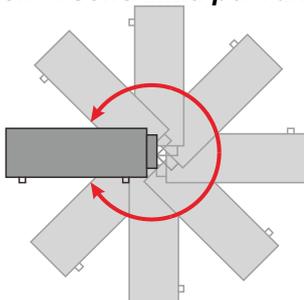
- Non aprire la struttura del proiettore. Fatta eccezione della lampada del proiettore, nell'unità non vi sono parti per cui l'utente può effettuare manutenzione. Per la riparazione, contattare personale di assistenza qualificato.
- Seguire tutti gli avvisi e le precauzioni contenuti nel presente manuale e sulla struttura dell'unità.
- Per design, la lampada del proiettore è estremamente luminosa. Per evitare danni alla vista, non guardare nell'obiettivo quando la lampada è accesa.
- Non collocare l'unità su una superficie instabile, su un carrello o su un piedistallo.
- Evitare di usare il sistema vicino all'acqua, sotto la luce solare diretta o accanto ad un dispositivo che emana calore.
- Non poggiare sull'unità oggetti pesanti come libri o borse.

### Avviso per l'installazione del proiettore

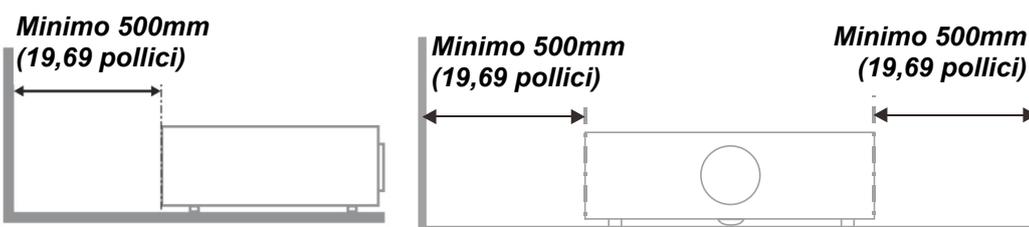
- **Non inclinare il proiettore a destra o sinistra**, in caso contrario la durata della lampada potrebbe ridursi notevolmente, e provocare altri **danni imprevedibili**.



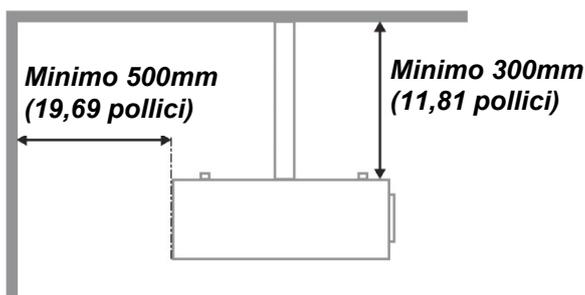
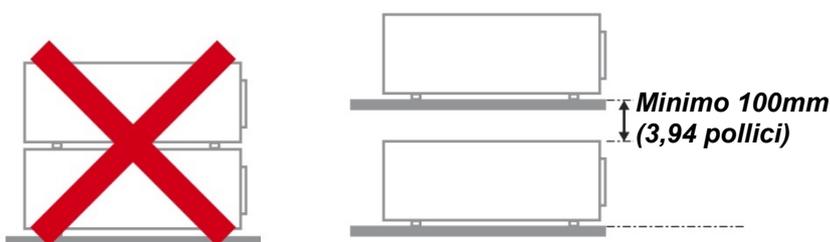
- **Non vi sono limiti per l'angolo di inclinazione in avanti o indietro.**



- Lasciare uno spazio di almeno 50 cm intorno alla ventola di scarico.



- 



- Assicurarsi che le ventole di aspirazione non riciclino aria calda dalla ventola di scarico.
- Quando si utilizza il proiettore in uno spazio chiuso, verificare che la temperatura dell'aria circostante all'interno dell'alloggiamento non superi la temperatura di esercizio quando il proiettore è in funzione, e che le ventole di aspirazione e scarico dell'aria non siano ostruite.
- Tutti gli alloggiamenti devono superare una valutazione termica di certificazione per garantire che il proiettore non ricicli aria di scarico, in quanto ciò potrebbe farlo spegnere anche se la temperatura dell'alloggiamento rientra nella temperatura di esercizio.

### **Verifica della posizione di installazione**

- Per l'alimentazione, deve essere usata la presa a 3 spinotti (con cavo di messa a terra) per garantire la corretta messa a terra e la potenziale messa a terra pareggia per tutte le attrezzature del sistema del proiettore.
- Deve essere usato il cavo d'alimentazione fornito in dotazione al proiettore. In caso di mancanza, in sostituzione può essere usato un altro cavo d'alimentazione qualificato con spina a 3 spinotti (con cavo di messa a terra); non usare cavi d'alimentazione con spine a 2 spinotti.
- Verificare se la tensione è stabile, correttamente collegata a massa o vi sono fughe elettriche.
- Misurare il consumo totale di corrente, che non deve superare la capacità di sicurezza per evitare problemi e corto circuiti.
- Se installato in zone di elevata altitudine, attivare la Modalità altitudine
- Il proiettore può essere installato solo in verticale o capovolto.
- Quando si installa la staffa, accertarsi che non venga superato il limite di peso e che il fissaggio sia ben saldo.
- Evitare l'installazione vicino a condotti dell'aria condizionata od a subwoofer.
- Evitare l'installazione con alte temperature, raffreddamento insufficiente o in luoghi molto polveriosi.
- Tenere il prodotto lontano da lampade fluorescenti (>1 metro) per evitare il cattivo funzionamento causato dalle interferenze degli IR
- Il connettore VGA IN deve essere collegato alla porta VGA IN. Notare che deve essere inserito saldamente, con le viti su entrambi i lati saldamente fissate, per garantire il corretto collegamento del cavo segnale ed ottenere un effetto ottimale di visualizzazione.
- Il connettore AUDIO IN deve essere collegato alla porta AUDIO IN e NON PUÒ essere collegato alla porta AUDIO OUT o altre porte come BNC, RCA, diversamente l'audio sarà disattivato e la porta DANNEGGIATA.
- Installare il proiettore sopra i 200 cm per evitare danneggiamenti.
- Il cavo d'alimentazione ed il cavo segnale devono essere collegati prima di accendere il proiettore. Durante la procedura d'avvio ed il funzionamento del proiettore, NON inserire o rimuovere il cavo segnale o d'alimentazione per evitare di danneggiare il proiettore.

### **Note sul raffreddamento**

#### **Bocchetta d'uscita dell'aria**

- Assicurarsi che la bocchetta di uscita dell'aria sia libera da ostruzioni entro 50 cm per garantire il corretto raffreddamento.
- La posizione della bocchetta di uscita dell'aria non deve trovarsi davanti all'obiettivo di un altro proiettore per evitare di creare effetti ingannevoli.
- Tenere la bocchetta di uscita ad almeno 100 cm dalle bocchette di ingresso di altri proiettori
- Il proiettore genera una notevole quantità di calore durante l'uso. La ventola interna dissipa il calore del proiettore allo spegnimento, e tale procedura può continuare per un certo periodo. Dopo che il proiettore accede alla modalità di STANDBY, premere tasto d'alimentazione per spegnere il proiettore e poi scollegare il cavo di alimentazione. NON rimuovere il cavo d'alimentazione durante la procedura di spegnimento, in quanto si possono provocare danni al proiettore. Inoltre, il calore residuo influenzerà anche sulla durata di servizio del proiettore. La procedura d'arresto può variare in base al modello in uso. In qualsiasi caso, assicurarsi di scollegare il cavo d'alimentazione solo dopo che il proiettore ha eseguito l'accesso alla modalità di STANDBY.

#### **Bocchetta d'ingresso dell'aria**

- Assicurarsi che nel raggio di 30 cm non vi siano oggetti che possano ostruire la bocchetta di ingresso dell'aria.
- Tenere la bocchetta lontano da altre sorgenti di calore
- Evitare i luoghi molto polverosi

### Alimentazione sicura

- Utilizzare esclusivamente il cavo di alimentazione in dotazione.
- Non poggiare alcun oggetto sul cavo di alimentazione. Posizionare il cavo di alimentazione in un luogo in cui non viene calpestato.
- Rimuovere le batterie dal telecomando quando si conserva l'unità o non viene utilizzata per un periodo di tempo prolungato.

### Sostituzione della lampada

La sostituzione della lampada può essere pericolosa se effettuata in modo incorretto. Vedere [Sostituzione della lampada del proiettore](#) a pagina 58 per istruzioni chiare e sicure relative a questa procedura. Prima di sostituire la lampada:

- Scollegare il cavo di alimentazione.
- Consentire il raffreddamento della lampada per almeno un'ora.



#### **Attenzione:**

*In rari casi, la lampadina della lampada può bruciare nel corso del normale funzionamento e produrre polvere o frammenti di vetro che vengono scaricati all'esterno attraverso la ventola di scarico posteriore.*

*Non inalare o toccare la polvere o i frammenti di vetro. Potrebbe provocare lesioni.*

*Tenere sempre la faccia lontano dalla ventola di scarico, in modo da non venire colpiti dal gas e dai frammenti rotti della lampada.*

### Pulizia del proiettore

- Scollegare il cavo di alimentazione prima di effettuare la pulizia. Vedere [Pulizia del proiettore](#) a pagina 64.
- Consentire il raffreddamento della lampada per almeno un'ora.

### Avvisi sulle normative

Prima di installare e usare il proiettore, leggere gli avvisi sulle normative [Conformità normativa](#) a pagina 79.

### Importanti istruzioni per il riciclo:



Le lampade contenute all'interno di questo prodotto contengono mercurio. Questo prodotto potrebbe contenere altri rifiuti elettronici pericolosi, se non smaltiti correttamente. Riciclare o smaltire in conformità alle leggi locali, statali o federali. Per ulteriori informazioni, rivolgersi a Electronic Industries Alliance dal sito [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). Per informazioni specifiche sullo smaltimento della lampada, visitare il sito [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).

### Spiegazione dei simboli



**SMALTIMENTO:** non usare i servizi di raccolta dei rifiuti domestici o municipali per lo smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche. I Paesi dell'UE richiedono l'uso di servizi di raccolta e riciclo differenziati.

## **Caratteristiche principali**

- *Un proiettore leggero, facile da imballare e trasportare.*
- *Compatibile con tutti i maggiori standard video, compresi NTSC, PAL e SECAM.*
- *Un elevato indice di luminosità consente presentazioni alla luce del giorno o in ambienti illuminati.*
- *La configurazione flessibile consente la proiezione frontale e posteriore.*
- *Le proiezioni in visuale restano quadrate, con correzione della distorsione trapezoidale avanzata per le proiezioni angolari.*
- *Rilevamento automatico della sorgente d'ingresso.*
- *Elevata luminosità di proiezione in quasi tutti gli ambienti.*
- *Supporta risoluzioni fino a WUXGA per immagini nitide e cristalline.*
- *Tecnologie DLP® e BrilliantColor™ di Texas Instruments.*
- *Obiettivo centrato per una facile installazione.*
- *Spostamento verticale e orizzontale dell'obiettivo.*
- *Altoparlante integrato con varie porte di ingresso e uscita.*
- *Pronto per la rete per l'integrazione e la gestione del sistema tramite RJ45.*
- *Motore sigillato per ridurre l'impatto di polvere e fumo.*
- *Coperchio lampada nella parte superiore per la rimozione e l'inserimento semplici della lampada.*
- *Le funzioni di protezione antifurto includono: slot di sicurezza Kensington®, barra di protezione.*
- *Ricevitore HDBaseT integrato. Interfaccia HDBaseT™ con supporto per la distribuzione di contenuto video HD e audio digitale e funzione RS232, RJ45 e IR su cavo LAN CAT5e/6 standard*

## **Informazioni sul presente manuale**

Il presente manuale è destinato agli utenti finali e descrive come installare e utilizzare il proiettore DLP. Ove possibile, le informazioni pertinenti, come l'illustrazione e la sua descrizione, si trovano in una sola pagina. Questo formato stampabile è per comodità dell'utente e per risparmiare carta, proteggendo così l'ambiente. Si consiglia di stampare solo le sezioni utili alle proprie necessità.

## Indice

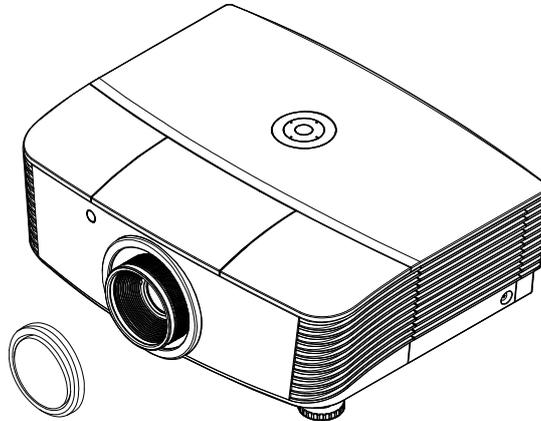
<b>OPERAZIONI PRELIMINARI.....</b>	<b>1</b>
ELENCO DI CONTROLLO DELLA CONFEZIONE .....	1
VISTA DEI COMPONENTI DEL PROIETTORE .....	2
<i>Vista anteriore destra</i> .....	2
<i>Vista dall'alto—Tasti e LED OSD</i> .....	3
<i>Vista posteriore</i> .....	4
<i>Vista dal basso</i> .....	6
COMPONENTI DEL TELECOMANDO .....	7
Distanza operativa del telecomando.....	10
TASTI DEL PROIETTORE E DEL TELECOMANDO.....	10
<b>IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO .....</b>	<b>11</b>
INSERIMENTO DELLE BATTERIE DEL TELECOMANDO .....	11
INSTALLAZIONE O RIMOZIONE DELL'OBIETTIVO OPZIONALE.....	12
<i>Rimozione dell'obiettivo esistente dal proiettore</i> .....	12
<i>Installazione del nuovo obiettivo</i> .....	13
AVVIO E SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE .....	14
IMPOSTAZIONE DI UNA PASSWORD DI ACCESSO (BLOCCO DI SICUREZZA).....	16
REGOLAZIONE DEL LIVELLO DEL PROIETTORE .....	18
REGOLAZIONE DELLA POSIZIONE DELL'IMMAGINE PROIETTATA MEDIANTE SHIFT .....	19
<i>Regolazione della posizione dell'immagine verticale</i> .....	19
<i>Regolazione della posizione dell'immagine orizzontale</i> .....	21
<i>Schema Gamma di spostamento</i> .....	21
REGOLAZIONE DELLO ZOOM, MESSA A FUOCO E DISTORSIONE.....	23
REGOLAZIONE DEL VOLUME .....	24
<b>IMPOSTAZIONI DEL MENU OSD .....</b>	<b>25</b>
COMANDI DEL MENU OSD .....	25
<i>Spostamento tra gli OSD</i> .....	25
IMPOSTAZIONE DELLA LINGUA DEL MENU OSD.....	26
PANORAMICA DEL MENU OSD.....	27
MENU IMMAGINE.....	30
<i>Menu Computer</i> .....	31
<i>Funzione Avanzato</i> .....	32
<i>Bilanciamento del bianco</i> .....	33
<i>Gestore Colore</i> .....	34
MENU IMPOSTAZIONI 1 .....	35
<i>Distorsione</i> .....	36
<i>Audio</i> .....	36
<i>Funzione Avanzate 1</i> .....	37
<i>Funzione Avanzate 2</i> .....	39
<i>4 angoli</i> .....	40
MENU IMPOSTAZIONI 2 .....	41
<i>Stato</i> .....	42
<i>Funzione Avanzate 1</i> .....	43
<i>Funzione Avanzate 2</i> .....	56
<b>MANUTENZIONE E SICUREZZA.....</b>	<b>58</b>
SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA DEL PROIETTORE.....	58
<i>Azzeramento del tempo lampada</i> .....	61
PULIZIA DEL FILTRO (FILTRO: PARTI OPZIONALI).....	62
SOSTITUZIONE DEL FILTRO .....	63
PULIZIA DEL PROIETTORE .....	64
<i>Pulizia dell'obiettivo</i> .....	64
<i>Pulizia della struttura</i> .....	64
USO DEL BLOCCO FISICO .....	65
<i>Uso dello slot di sicurezza Kensington</i> .....	65
<i>Uso del blocco con barra di sicurezza</i> .....	65

<b>RISOLUZIONE DEI PROBLEMI</b> .....	<b>66</b>
PROBLEMI COMUNI E SOLUZIONI .....	66
SUGGERIMENTI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI .....	66
MESSAGGI DI ERRORE DEI LED .....	67
PROBLEMI CON LE IMMAGINI .....	67
PROBLEMI ALLA LAMPADA .....	68
PROBLEMI AL TELECOMANDO .....	68
PROBLEMI AUDIO .....	69
RIPARAZIONE DEL PROIETTORE .....	69
DOMANDE E RISPOSTE RELATIVE A HDMI .....	70
<b>SPECIFICHE</b> .....	<b>71</b>
SPECIFICHE .....	71
Distanza di proiezione e formato di proiezione (WUXGA) .....	72
<i>Distanza di proiezione e tabella dimensioni</i> .....	72
Distanza di proiezione e formato di proiezione (XGA) .....	74
<i>Distanza di proiezione e tabella dimensioni</i> .....	74
TABELLA MODALITÀ TEMPI .....	76
DIMENSIONI DEL PROIETTORE .....	78
<b>CONFORMITÀ NORMATIVA</b> .....	<b>79</b>
AVVISI FCC .....	79
CANADA .....	79
CERTIFICAZIONI DI SICUREZZA .....	79
<b>APPENDICE I</b> .....	<b>80</b>
IMPOSTAZIONE DEI PARAMETRI DI COMUNICAZIONE .....	80

## OPERAZIONI PRELIMINARI

### Elenco di controllo della confezione

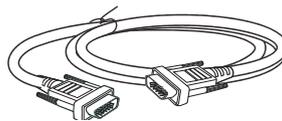
Disimballare con cura il proiettore e verificare che siano inclusi i seguenti elementi:



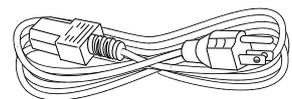
Proiettore con TAPPO DI PROTEZIONE OBIETTIVO



Telecomando  
(batterie incluse)



Cavo VGA (1,8 M)



Cavo di alimentazione (1,8 M)



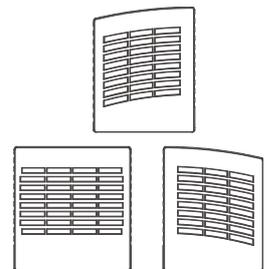
CD-ROM  
(il presente manuale d'uso)



Scheda di garanzia



Scheda per l'installazione  
rapida



FILTRO ANTIPOLVERE  
(OPTIONAL)

Contattare immediatamente il proprio rivenditore in caso di assenza di uno o più elementi, oppure se l'unità non dovesse funzionare. Si consiglia di conservare il materiale di imballaggio originale nel caso in cui si debba riportare l'apparecchio per l'assistenza in garanzia.

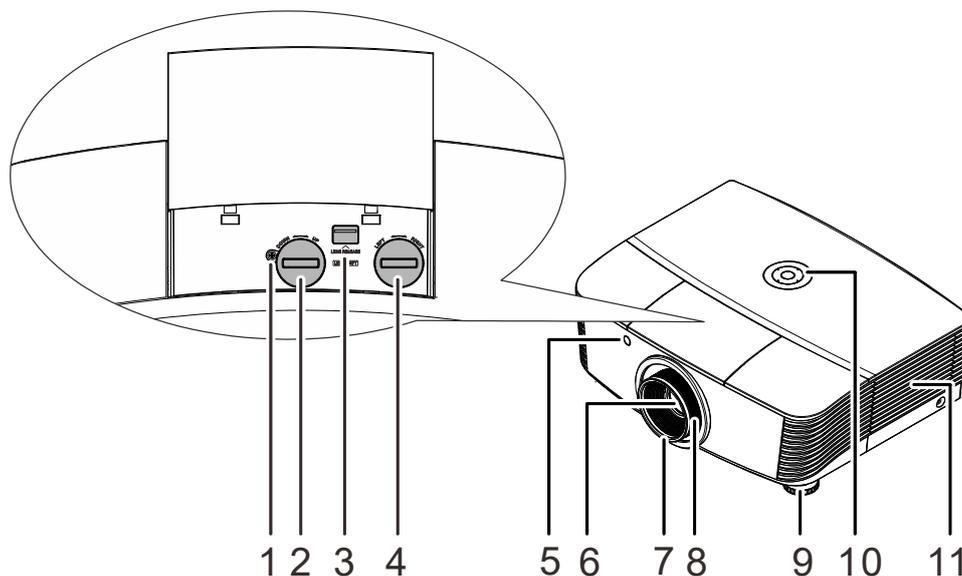


**Attenzione:**

Evitare di usare il proiettore in ambienti polverosi.

## Vista dei componenti del proiettore

### Vista anteriore destra



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
1.	Vite	Per fissare la posizione dell'obiettivo	
2.	Spostamento verticale dell'obiettivo	Regola la posizione dell'immagine verticalmente	19
3.	Tasto di rilascio obiettivo	Premere il tasto di sgancio prima di togliere l'obiettivo	12
4.	Spostamento orizzontale dell'obiettivo	Regola la posizione dell'immagine orizzontalmente	21
5.	Ricevitore IR	Riceve i segnali IR dal telecomando	2
6.	Obiettivo	Obiettivo del proiettore	
7.	Ghiera di messa a fuoco	Mette a fuoco l'immagine proiettata	18
8.	Ghiera di zoom	Ingrandisce l'immagine proiettata	
9.	Regolatore di altezza	Regola il livello del proiettore	18
10.	Tasti funzione	Vedere Vista dall'alto—Tasti e LED OSD.	3
11.	Coperchio della lampada	Rimuove il coperchio per sostituire il modulo lampada	58



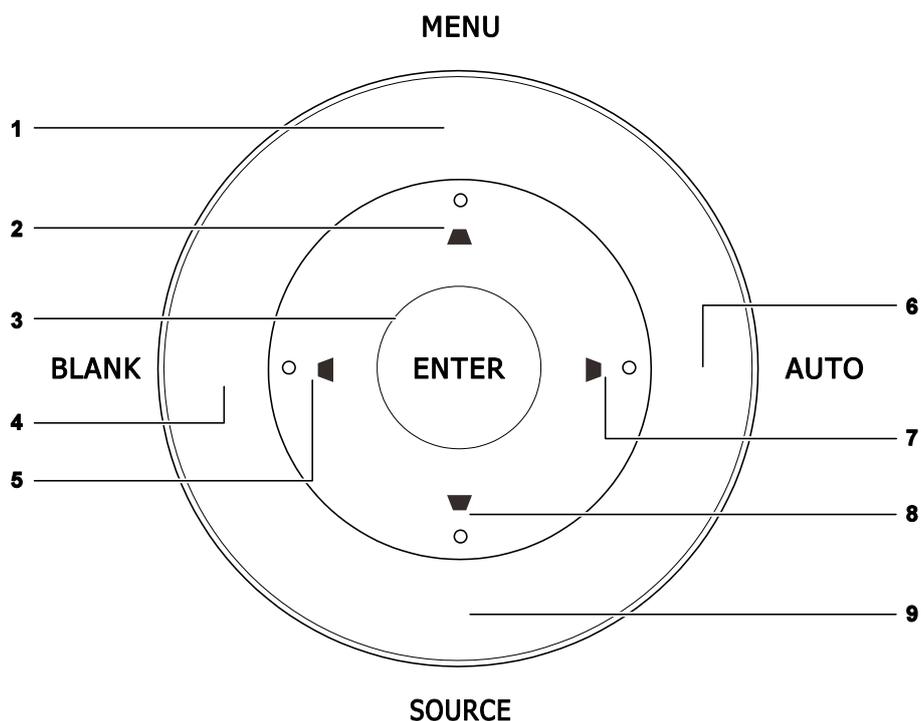
**Importante:**

Le bocchette di ventilazione del proiettore consentono una buona circolazione dell'aria, mantenendo fresca la lampada del proiettore. Non ostruire le bocchette di ventilazione.

**Nota:**

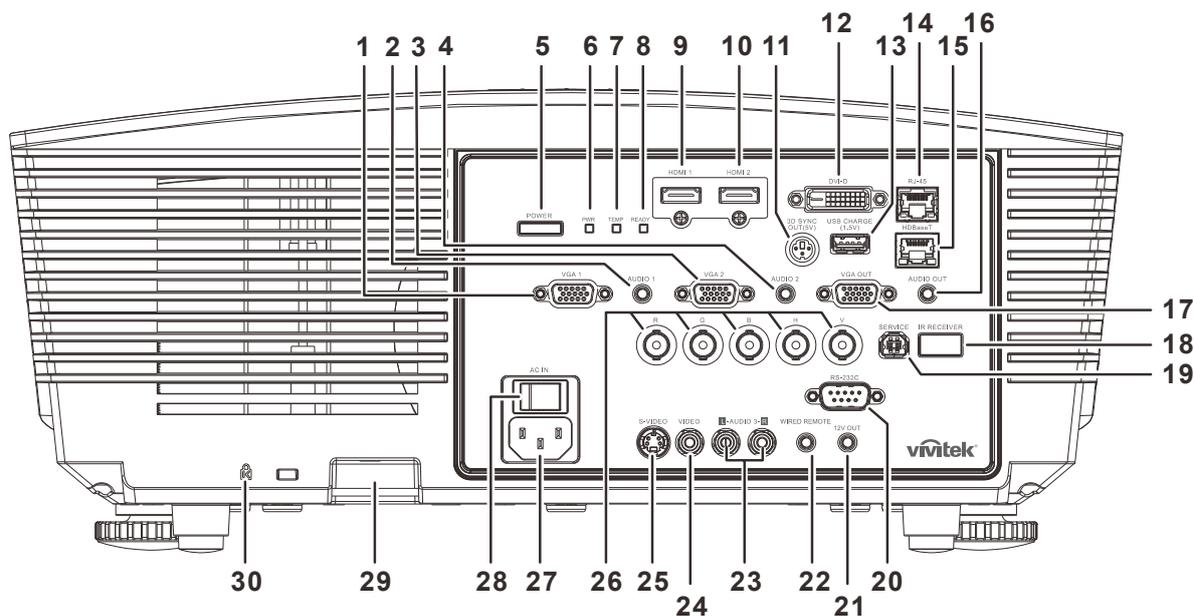
Si consiglia di allentare la vite prima della regolazione dello spostamento dell'obiettivo e di serrare al termine della regolazione.

Vista dall'alto—Tasti e LED OSD



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
1.	MENU	Apri ed esce dai menu OSD	25
2.	▲	Per spostarsi e cambiare le impostazioni OSD Menu rapido – Per distorsione verticale	
3.	ENTER	Invio o conferma dell'elemento del menu OSD evidenziato	
4.	BLANK	Visualizza uno schermo vuoto ed esclude l'audio	
5.	◀	Navigazione e modifica delle impostazioni nel menu OSD Menu rapido - Per distorsione orizzontale	25
6.	AUTO	Ottimizza la dimensione, la posizione e la risoluzione dell'immagine	
7.	▶	Navigazione e modifica delle impostazioni nel menu OSD Menu rapido - Per distorsione orizzontale	25
8.	▼	Per spostarsi e cambiare le impostazioni OSD Menu rapido – Per distorsione verticale	
9.	SOURCE	Accede al menu Origine	

Vista posteriore



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA	
1.	VGA1	Per il collegamento di un cavo RGB da un computer o da un dispositivo video abilitato.		
2.	AUDIO IN 1	Per il collegamento del cavo AUDIO da un dispositivo di ingresso.		
3.	VGA 2	Per il collegamento di un cavo RGB da un computer o da un dispositivo video abilitato.		
4.	AUDIO IN 2	Per il collegamento del cavo AUDIO da un dispositivo di ingresso. <b>Nota:</b> Da condividere con l'ingresso audio DVI e BNC.		
5.	POWER	Accende o spegne il proiettore (l'interruttore di alimentazione principale deve essere prima acceso). Premere per portare il proiettore in modalità standby.	12	
6.	LED PWR	Rosso	Standby	67
		Verde	Lampada pronta	
		Lampeggiante	Riscaldamento all'avvio, raffreddamento, codice errore (vedere la tabella dei LED)	
7.	LED TEMP	Rosso	Surriscaldamento	
8.	LED READY	Rosso	Lampada pronta	
		Lampeggiante	Codice errore (vedere la tabella dei LED)	
9.	HDMI 1	Per il collegamento di un cavo HDMI da un dispositivo HDMI.		
10.	HDMI 2	Per il collegamento di un cavo HDMI da un dispositivo HDMI.		
11.	3D SYNC OUT (5V)	Per il collegamento del ricevitore per occhiali IR 3D.		
12.	DVI-D	Per il collegamento del cavo DVI da un computer.		
13.	USB CHARGE (1,5A)	Per la carica USB.		
14.	RJ-45	Per il collegamento di un cavo LAN da Ethernet.		

ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
15.	HDBaseT (*)	Collegare il cavo Cat5e/Cat6 dall'unità TX HDBaseT (ESTENSORE VIDEO) per la ricezione del segnale HDBaseT.	
16.	AUDIO OUT	Per il collegamento di un cavo AUDIO di un auricolare.	
17.	VGA OUT	Per il collegamento del cavo RGB ad un display (solo Pass-through con VGA1).	
18.	Ricevitore IR	Riceve i segnali IR del telecomando.	2
19.	SERVICE	Per servizio.	
20.	RS-232	Per il collegamento del cavo porta seriale RS-232 per il telecomando.	
21.	12V OUT	Una volta connesso allo schermo mediante un cavo disponibile in commercio, lo schermo viene usato automaticamente all'avvio del proiettore. Lo schermo si ritrae quando il proiettore viene spento (consultare le note di seguito).	
22.	WIRED REMOTE	Connettore telecomando a filo (si collega al connettore remoto a filo del set telecomando).	
23.	AUDIO IN 3 L/R RCA (Video/ S-Video)	Per il collegamento del cavo audio di un dispositivo audio.	
24.	VIDEO	Per il collegamento del cavo composito di un dispositivo video.	
25.	S-VIDEO	Per il collegamento del cavo S-Video di un dispositivo video.	
26.	BNC	Per il collegamento del cavo BNC di un computer.	
27.	AC IN	Per il collegamento del cavo di alimentazione.	12
28.	Interruttore di alimentazione	Accende/spegne il proiettore.	
29.	Barra di protezione	Aiuta a proteggere il proiettore dall'uso non autorizzato.	65
30.	Slot di sicurezza Kensington	Fissaggio permanente usando il sistema antifurto Kensington.	

**Nota:**

- Per usare questa funzione, bisogna inserire il connettore prima di accendere/spegnere il proiettore.
- I controller schermo sono forniti e supportati dai costruttori di schermi.
- Utilizzare questo jack esclusivamente per l'uso previsto.



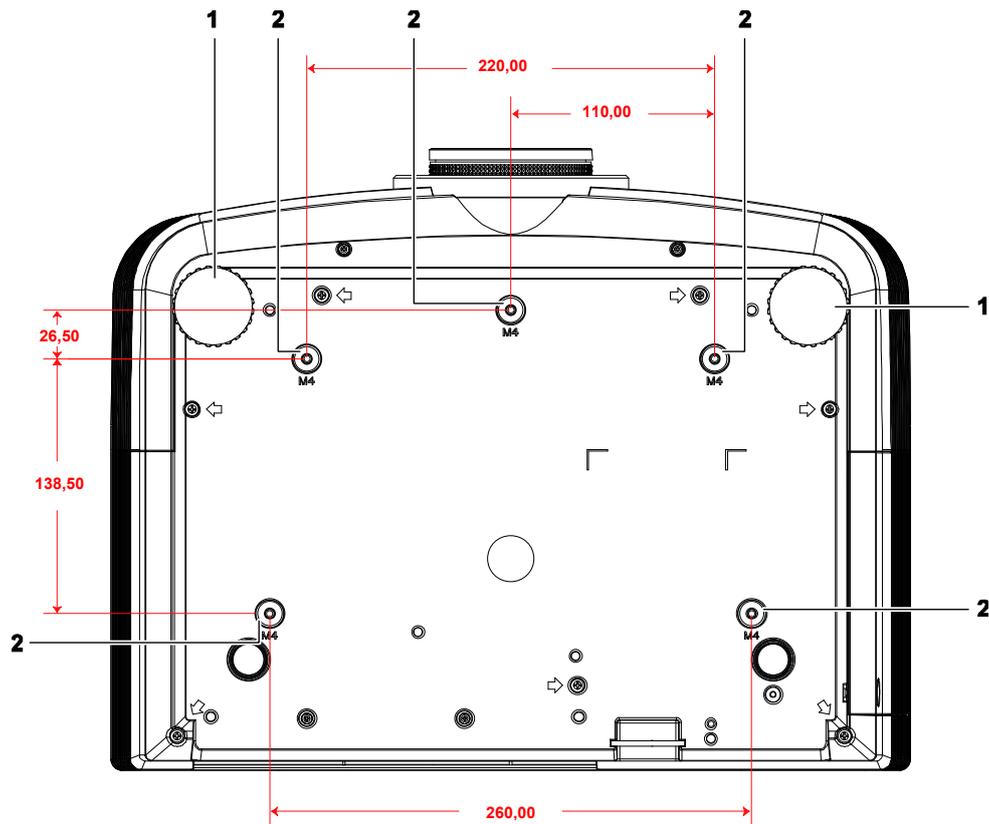
**Avviso:**

Come precauzione di sicurezza, scollegare il proiettore e i dispositivi collegati prima di effettuare i collegamenti.

**Nota:**

(\*) Disponibile in DU5671

Vista dal basso



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
1.	Regolatore di inclinazione	Ruotare la leva del regolatore per regolare l'angolazione.	18
2.	Fori per il supporto da soffitto	Rivolgersi al rivenditore per informazioni su come installare il proiettore al soffitto.	

**Nota:**

*Per l'installazione, assicurarsi di utilizzare esclusivamente supporti da soffitto UL Listed.*

*Per installazioni su soffitto, usare i supporti di montaggio approvati e viti M4 con una profondità massima di 12 mm (0,47").*

*La forma e la resistenza del supporto da soffitto devono essere adeguate. La capacità di carico del supporto da soffitto deve essere superiore al peso dell'apparecchiatura installata e, come precauzione supplementare, deve essere in grado di sostenere tre volte il peso dell'apparecchiatura per un periodo di 60 secondi.*



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	Trasmittitore IR	Trasmette i segnali al proiettore.	
2.	Accensione	Accende il proiettore.	12
3.	PC	Visualizza la selezione della sorgente VGA1/VGA2/PC (passare).	
4.	HDMI	Visualizza la selezione della sorgente HDMI1/HDMI2/DVI (passare).	
5.	USB	Visualizzare la selezione della sorgente USB.	
6.		Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD. Menu rapido - Per verticale distorsione.	25
7.	MENU	Apri l'OSD.	25
8.		Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD. Menu rapido - Per orizzontale distorsione.	25
9.	Distorsione	Apri il menu Corr. distorsione.	
10.		Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD. Menu rapido - Per verticale distorsione.	25
11.	Laser	Premere per usare il puntatore a video. <b>NON DIRIGERE IL RAGGIO VERSO GLI OCCHI DELLE PERSONE.</b>	
12.		NA	
13.		NA	
14.		NA	
15.		NA	
16.	Origine/Identificativo	Alterna la sorgente d'ingresso. Funzione della combinazione di tasti per impostazioni codice cliente telecomando (Premere il pulsante ID + Numero per 3 secondi).	25
17.	Auto/0	Regolazione automatica di frequenza, fase e posizione. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	25
18.	Luminosità	Per visualizzare la barra delle impostazioni del luminosità.	
19.	Lampada	Visualizza le selezioni della lampada.	
20.	Freeze	Blocca/sblocca l'immagine a video.	
21.	Nero/6	Per impostare lo schermo vuoto. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	
22.	Laser	Usato come puntatore a video. <b>NON DIRIGERE IL RAGGIO VERSO GLI OCCHI DELLE PERSONE.</b>	
23.	Spegnimento	Spegnere il proiettore.	12
24.	Video / S-Video	Visualizzare la selezione della sorgente VIDEO/S-VIDEO.	
25.	Rete	Visualizzare la selezione della sorgente Rete.	
26.	HDBaseT (*)	Visualizzare la selezione della sorgente HDBaseT.	
27.	EXIT	Torna all'ultima pagina dell'OSD.	
28.		Inserire e confermare le impostazioni nell'OSD.	25

ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
29.	▶▶	Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD. Menu rapido - Per orizzontale distorsione.	25
30.	MHL	NA	
31.	▶▶	NA	
32.	▶▶	NA	
33.	Volume/1	Per visualizzare la barra delle impostazioni del Volume. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	
34.	Contrasto/2	Per visualizzare la barra delle impostazioni del contrasto. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	
35.	Muto/3	Disattiva l'altoparlante integrato. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	
36.	Zoom/4	Per visualizzare la barra delle impostazioni del contrasto. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	23
37.	3D/5	Abilita la funzione 3D. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	
38.	Stato/7	Apri il menu di stato OSD (il menu si apre solo quando viene rilevato un dispositivo in ingresso). Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	
39.	Jack cablato	Collegare il connettore remoto a filo al proiettore.	

**Nota:**

*Impostazioni della combinazione di tasti del telecomando:*

*ID+0: Ripristino delle impostazioni predefinite del codice cliente telecomando.*

*ID+1: Impostare il codice cliente telecomando su "1".*

*~*

*ID+7: Impostare il codice cliente telecomando su "7".*

*Il proiettore richiede inoltre l'ID di impostazione per il controllo univoco. Per le impostazioni dell'ID proiettore, vedere pagina 43.*

**Nota:**

*(\*) Disponibile in DU5671*

## **Distanza operativa del telecomando**

Il telecomando usa la trasmissione a raggi infrarossi per controllare il proiettore. Non è necessario puntare il telecomando direttamente verso il proiettore. A meno di non tenere il telecomando perpendicolare ai fianchi o dietro al proiettore, il telecomando funzionerà bene ad una distanza di circa 7 metri (23 piedi) con un'inclinazione di circa 15 gradi sopra o sotto il proiettore. Avvicinarsi un poco se il proiettore non risponde al telecomando.

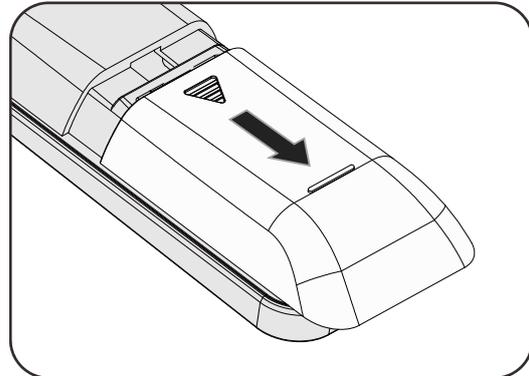
## **Tasti del proiettore e del telecomando**

Il proiettore può funzionare usando il telecomando oppure i tasti nella parte superiore del proiettore. Tutte le operazioni possono essere eseguite col telecomando, mentre i tasti del proiettore hanno funzioni limitate.

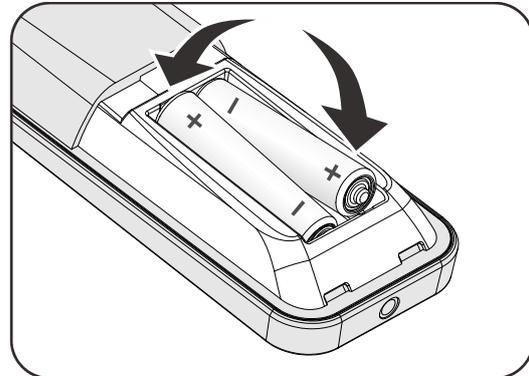
## IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO

### Inserimento delle batterie del telecomando

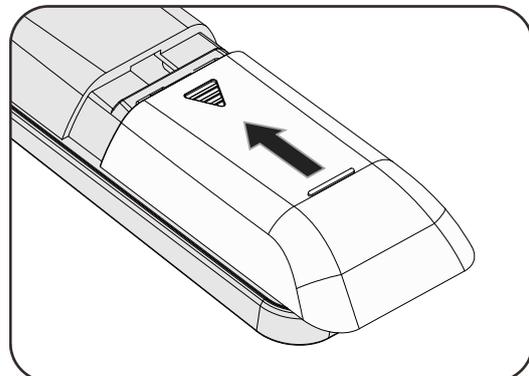
1. Togliere il coperchio del vano batteria facendolo scorrere nella direzione della freccia.



2. Inserire la batteria con il lato positivo rivolto verso l'alto.



3. Riposizionare il coperchio.



**Attenzione:**

1. Utilizzare solo batterie AAA (si consigliano batterie alcaline).
2. Smaltire le batterie usate in base alle normative locali.
3. Togliere le batterie quando il proiettore non viene usato per periodi prolungati.
4. **RISCHIO DI ESPLOSIONE SE LA BATTERIA VIENE SOSTITUITA CON UNA DI TIPO NON CORRETTO.**
5. **SMALTIRE LE BATTERIE USATE IN BASE ALLE ISTRUZIONI.**

## Installazione o rimozione dell'obiettivo opzionale

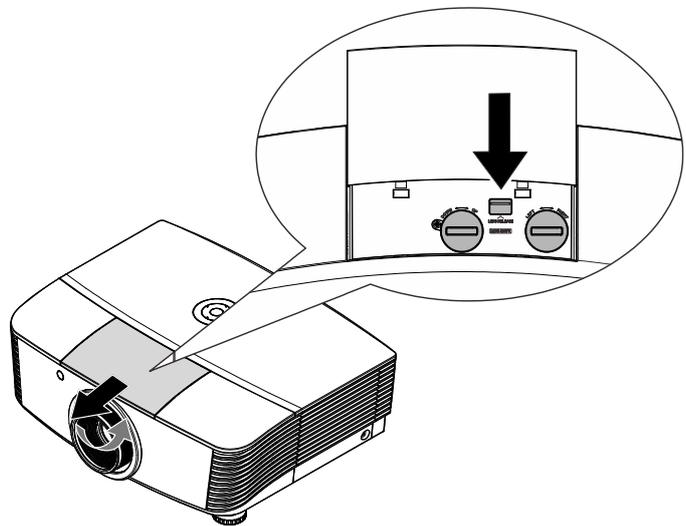


### Attenzione:

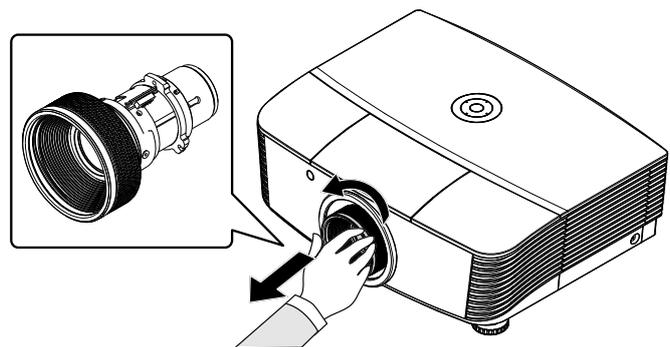
- Non agitare o esercitare una pressione eccessiva sul proiettore o sui componenti dell'obiettivo in quanto contengono pezzi di precisione.
- Prima di rimuovere o installare l'obiettivo, assicurarsi di spegnere il proiettore, attendere che le ventole di raffreddamento si arrestino e spegnere l'interruttore principale.
- Non toccare la superficie dell'obiettivo durante la rimozione o l'installazione dell'obiettivo.
- Pulire la superficie dell'obiettivo da impronte, polvere o olio.
- Non graffiare la superficie dell'obiettivo.
- Lavorare su una superficie piana con un panno morbido sotto il proiettore per evitare graffi.
- Se si rimuove e conserva l'obiettivo, inserire il copriobiettivo sul proiettore per evitare polvere e sporcizia.

### Rimozione dell'obiettivo esistente dal proiettore

1. Tirare e rilasciare il coperchio superiore per aprire come illustrato.
2. Premere il tasto di RILASCIO OBIETTIVO in posizione di sblocco.



3. Afferrare l'obiettivo.
4. Ruotare l'obiettivo in senso antiorario. L'obiettivo esistente verrà sganciato.
5. Estrarre lentamente l'obiettivo esistente.



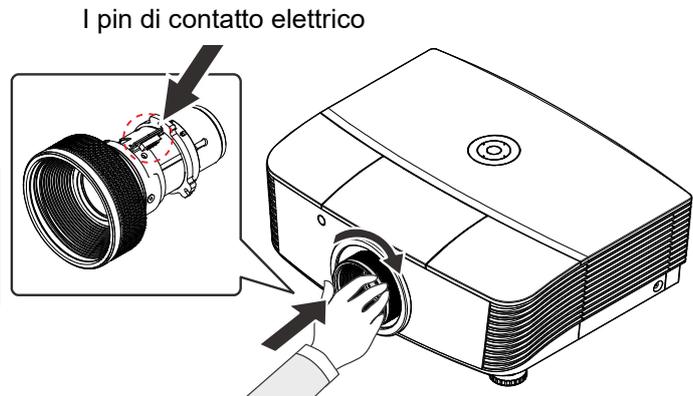
## Installazione del nuovo obiettivo

1. Allineare le dentellature e posizionare correttamente il cuscinetto del contatto elettrico come illustrato nella figura.

**Nota:**

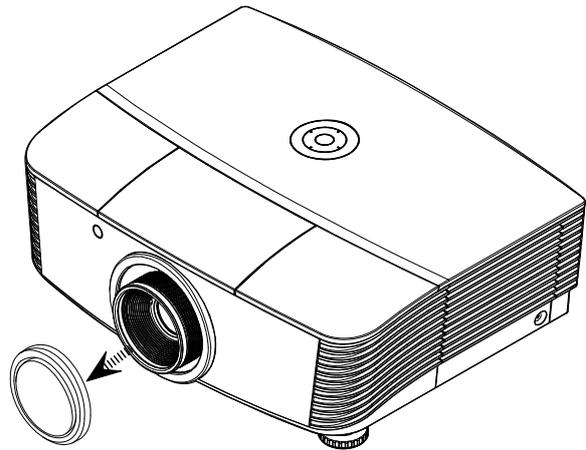
*I pin di contatto elettrico devono essere nella direzione illustrata nella figura.*

2. Ruotare l'obiettivo in senso orario finché non scatta in posizione.

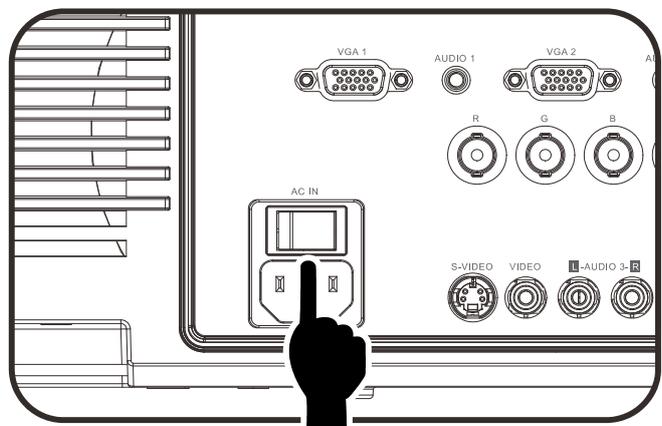


## Avvio e spegnimento del proiettore

1. Rimuovere il copriobiettivo.



2. Collegare saldamente il cavo di alimentazione ed il cavo del segnale. Una volta collegato, il LED di alimentazione diventa rosso.



3. Accendere la lampada premendo il tasto "POWER" sulla parte posteriore del proiettore oppure "ON" sul telecomando.

Ora il LED PWR (Accensione) lampeggerà di luce rossa.

La schermata di avvio verrà visualizzata in circa 30 secondi. La prima volta che si usa il proiettore, è possibile selezionare la lingua preferita dal menu rapido una volta visualizzata la schermata di avvio. (Vedere [Impostazione della lingua del menu OSD](#) a pag. 26)

Fare riferimento a [Impostazione di una password di accesso \(blocco di sicurezza\)](#) a pagina 16 se il blocco di sicurezza è abilitato.



- 4.** Se è collegato più di un dispositivo di ingresso, premere il tasto **SOURCE** e utilizzare ▲ ▼ per scorrere tra i dispositivi.

(Component è supportato tramite l'adattatore RGB-Component.)



- HDMI 1 / 2: acronimo di High Definition Multimedia Interface 1 / 2 compatibile
- DVI: DVI
- VGA 1 / 2: RGB Analogico  
Ingresso YCbCr / YPbPr DVD, o ingresso YPbPr HDTV tramite connettore D-sub
- BNC: RGB analogico
- S-Video: acronimo di Super video (Y/C separato)
- Composite: video composito tradizionale
- HDBaseT: Video digitale tramite trasmettitore HDBase T (disponibile in DU5671)

Nota:

Si consiglia di utilizzare un'unità TX (ESTENSORE VIDEO) – Rextron (EVBMN-110L38) per la funzione HDBaseT, non si garantisce la risposta completa in caso di utilizzo di unità TX di altre marche.

Usando un singolo cavo HDBase T CAT5e, il proiettore supporta una distanza di collegamento HDBaseT fino a 100m.

- 5.** Quando appare il messaggio “Alimentazione off? Premere di nuovo **Alimentaz**”, quindi il tasto **Power**. Il proiettore si spegne.



**Attenzione:**

1. Assicurarsi di rimuovere il copriobiettivo prima di azionare il proiettore.
2. Non scollegare il cavo di alimentazione finché il LED POWER smette di lampeggiare, ad indicare che il proiettore si è raffreddato.

## Impostazione di una password di accesso (blocco di sicurezza)

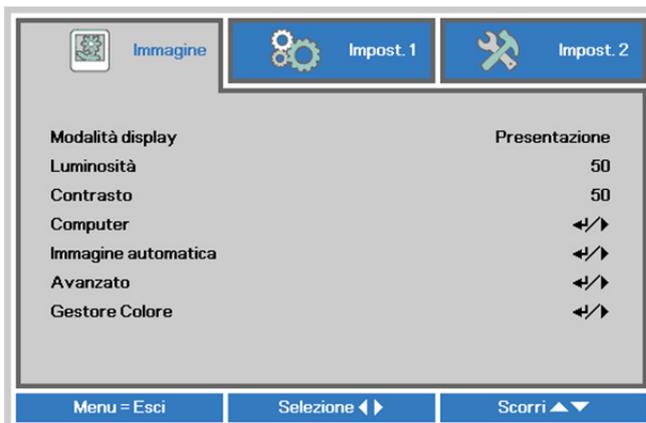
Per impostare un password per impedire l'uso non autorizzato del proiettore è possibile usare i quattro tasti freccia. Quando si attiva la password, questa deve essere inserita dopo l'accensione del proiettore. (Vedere [Spostamento tra gli OSD](#) pag. 25 e [Impostazione della lingua del menu OSD](#) pag. 26 per aiuto sull'uso dei menu OSD).



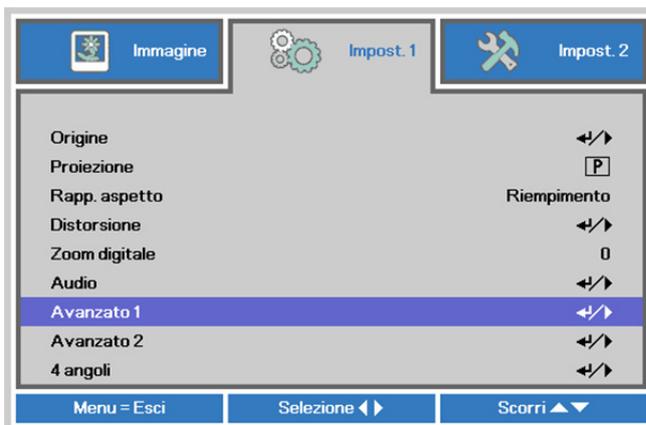
### Importante:

Conservare la password in un luogo sicuro. Senza password, non sarà possibile usare il proiettore. Se si perde la password, rivolgersi al proprio rivenditore sulle relative istruzioni per la cancellazione della password.

1. Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu OSD.



2. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **Impost. 1** e premere il tasto cursore ▲▼ per selezionare **Avanzato 1**.



3. Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu secondario **Avanzate 1**. Premere il tasto cursore ▲▼ per selezionare **Blocco di sicurezza**.



4. Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di blocco di sicurezza.

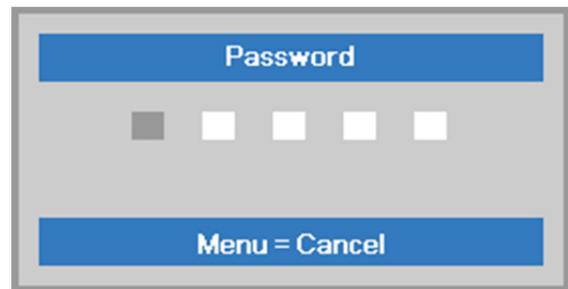
Una finestra di dialogo password apparirà automaticamente.

- 5.** È possibile utilizzare i pulsanti cursore ▲▼◀▶ sul tastierino o sul telecomando per immettere la password. Si può usare la stessa combinazione inclusa la stessa freccia cinque volte, ma non meno di cinque.

Per impostare la password premere i pulsanti cursore in qualsiasi ordine. Premere il pulsante **MENU** per chiudere la finestra.



- 6.** Viene visualizzata la conferma della password alla pressione del pulsante di accensione nel caso in cui sia abilitato il **Blocco di sicurezza**. Inserire la password nell'ordine indicato al punto 5. In caso di dimenticanza della password rivolgersi al centro assistenza. Il centro servizi convaliderà l'utente e aiutare nel ripristino della password.

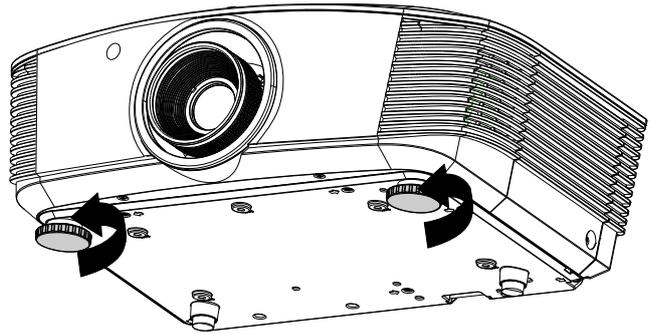


## Regolazione del livello del proiettore

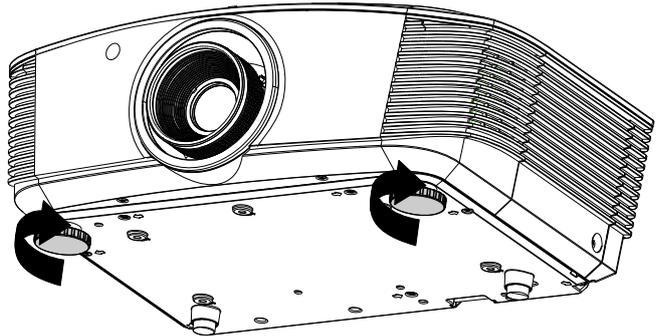
Annotare quanto segue per l'impostazione del proiettore.

- *Il tavolo o il piedistallo del proiettore devono essere in piano e resistenti.*
- *Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.*
- *Rimuovere il supporto del piedino posteriore prima di regolare l'angolo di proiezione.*
- *Assicurarsi che i cavi siano in una posizione sicura per evitare di inciampare su di essi.*

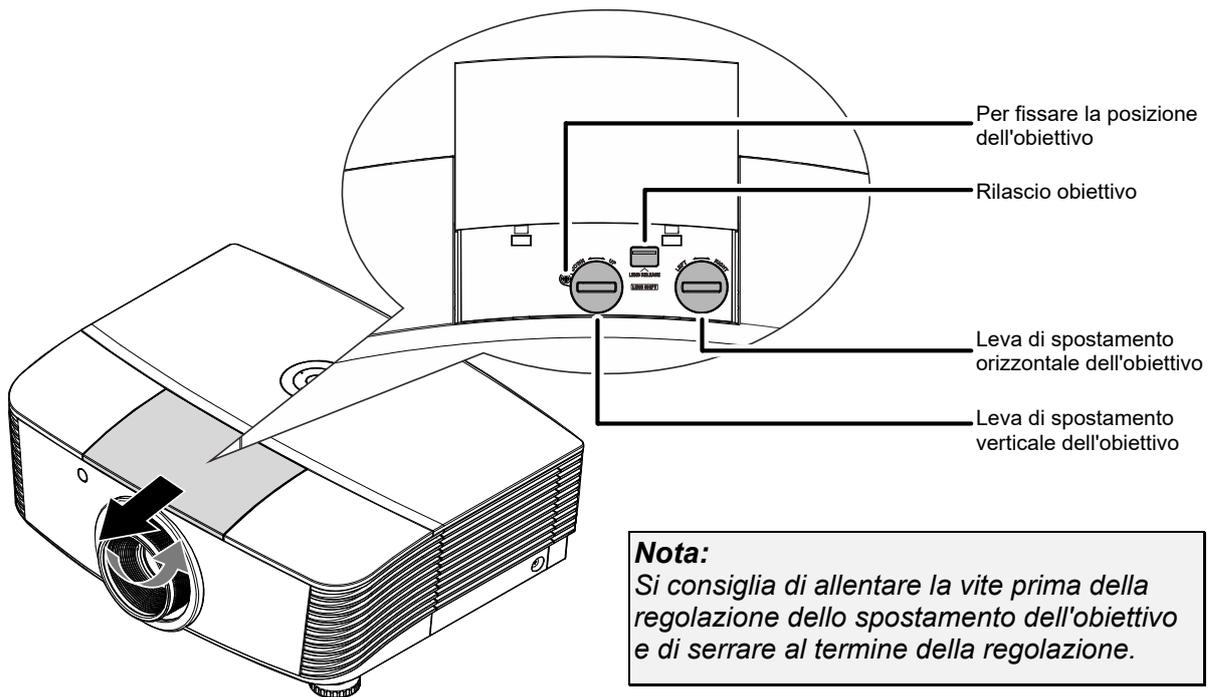
- 1.** Girare in senso antiorario i regolatori per sollevare il proiettore.



- 2.** Sollevare il proiettore e girare in senso orario i regolatori per abbassare il proiettore.



## Regolazione della posizione dell'immagine proiettata mediante Shift



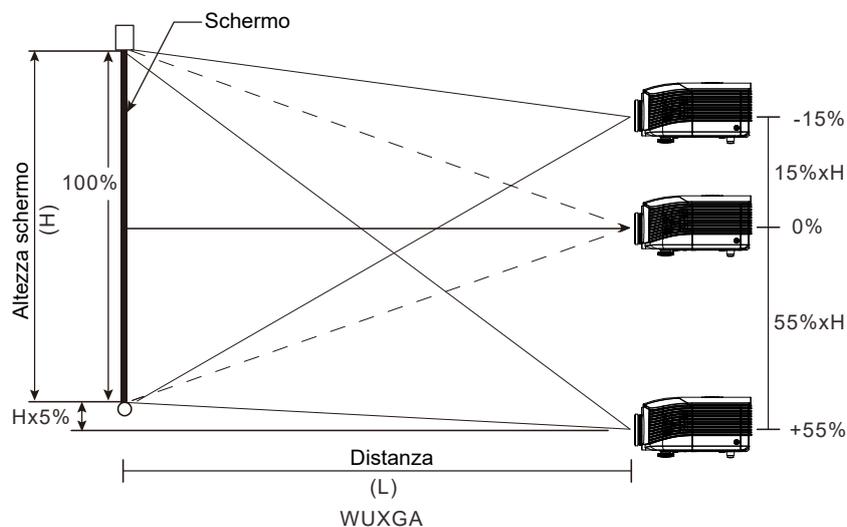
La funzione Shift consente lo spostamento dell'obiettivo per la regolazione della posizione dell'immagine proiettata sia in orizzontale che in verticale entro il range indicato di seguito.

Shift è un sistema univoco che consente lo spostamento dell'obiettivo pur mantenendo un rapporto di contrasto ANSI molto più elevato rispetto ai sistemi tradizionali.

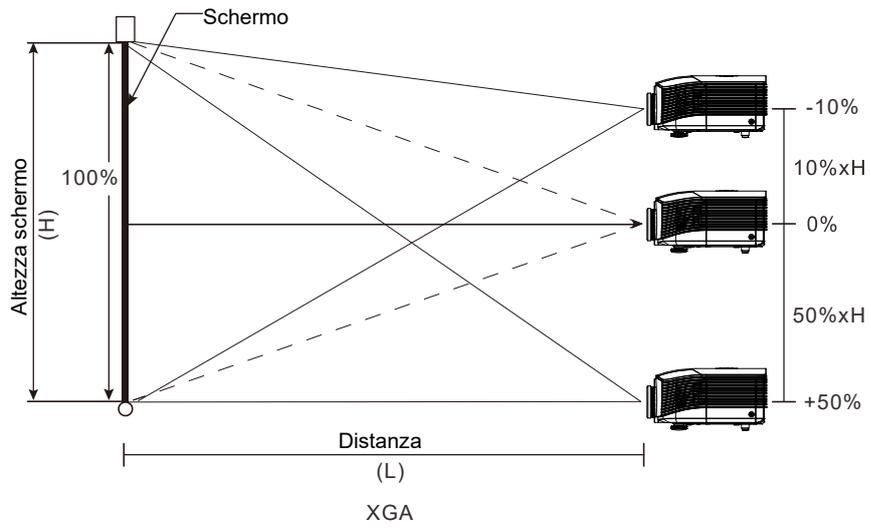
### Regolazione della posizione dell'immagine verticale

È possibile regolare l'altezza dell'immagine verticale tra 55% e -15% (WUXGA), 50% e -10% (XGA), della posizione di offset. La regolazione dell'altezza dell'immagine verticale massima può essere limitata dalla posizione dell'immagine orizzontale. Ad esempio, non è possibile ottenere l'altezza della posizione dell'immagine verticale massima indicata in precedenza se la posizione dell'immagine orizzontale è al massimo. Consultare lo schema Gamma di spostamento di seguito per ulteriori chiarimenti.

#### WUXGA

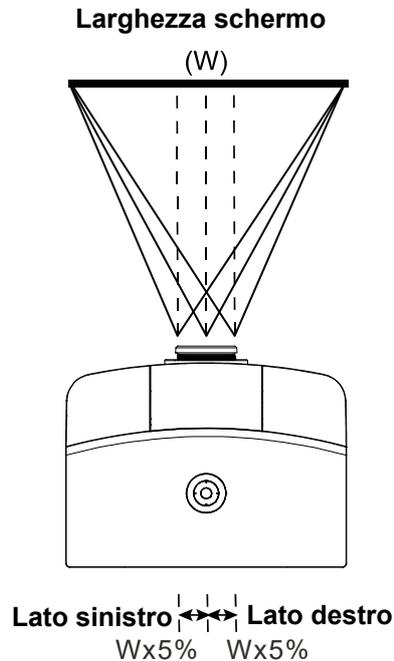


# XGA



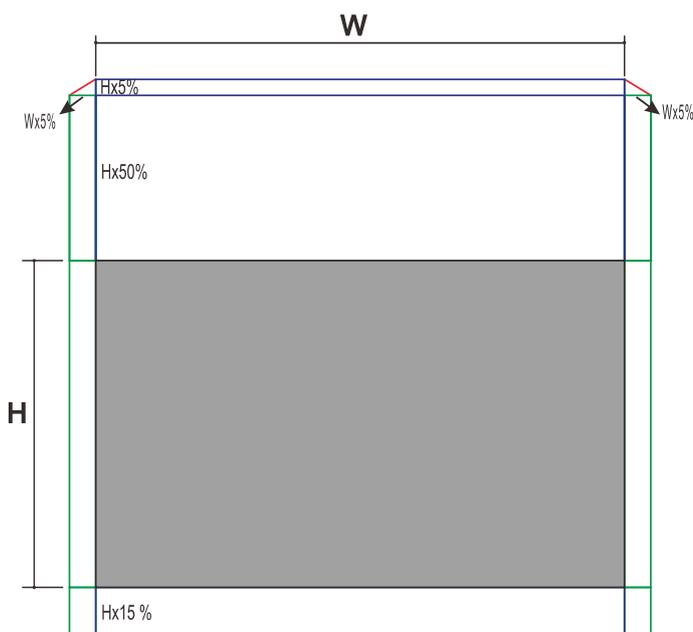
## Regolazione della posizione dell'immagine orizzontale

Se la lente è nella posizione centrale, la posizione dell'immagine orizzontale può essere regolata a sinistra o a destra fino a un massimo del 5% dell'ampiezza dell'immagine. La regolazione dell'altezza dell'immagine orizzontale massima può essere limitata dalla posizione dell'immagine verticale. Ad esempio, non è possibile ottenere la posizione dell'immagine orizzontale massima se la posizione dell'immagine verticale è al massimo. Consultare lo schema Gamma di spostamento di seguito per ulteriori chiarimenti.



## Schema Gamma di spostamento

### WUXGA



Quando W e H sono allo 0% della posizione offset

Max. spostamento verso l'alto  $H = H \times 55\%$

Max. spostamento verso il basso  $H = H \times 15\%$

Max. spostamento  $W = W \times 5\%$

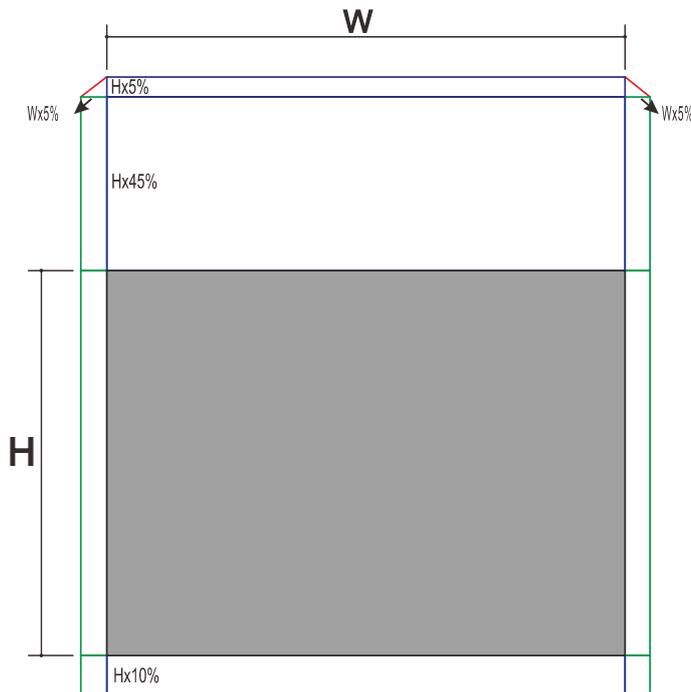
Quando il max. spostamento  $W$  è  $W \times 5\%$

Max. spostamento  $H = H \times 50\%$

Quando il max. spostamento  $W$  è  $H \times 55\%$

Max. spostamento  $W = H \times 0\%$

## XGA



Quando  $W$  e  $H$  sono allo 0% della posizione offset

Max. spostamento verso l'alto  $H = H \times 50\%$

Max. spostamento verso il basso  $H = H \times 10\%$

Max. spostamento  $W = W \times 5\%$

Quando il max. spostamento  $W$  è  $W \times 5\%$

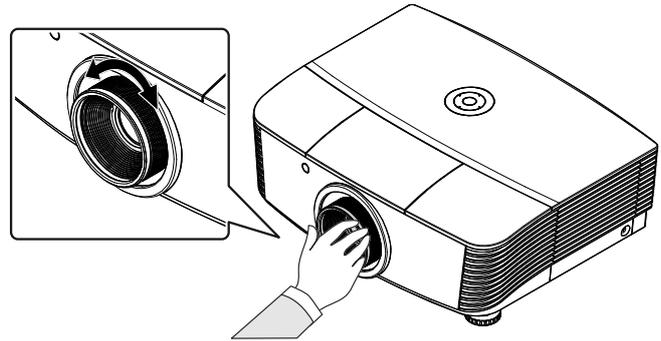
Max. spostamento  $H = H \times 45\%$

Quando il max. spostamento  $W$  è  $H \times 50\%$

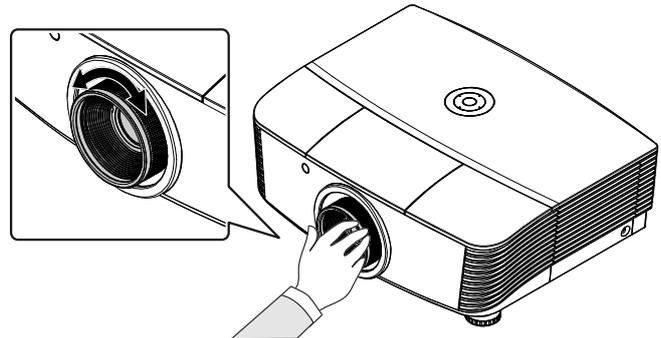
Max. spostamento  $W = H \times 0\%$

## Regolazione dello zoom, messa a fuoco e distorsione

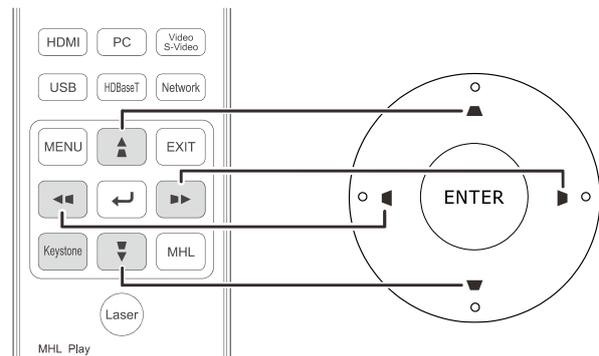
1. Usare il controllo immagine **Image-zoom** (solo sul proiettore) per ridimensionare l'immagine proiettata e le dimensioni dello schermo.



2. Usare il controllo di messa a fuoco **Image-focus** (solo sul proiettore) per rendere più nitida l'immagine proiettata.

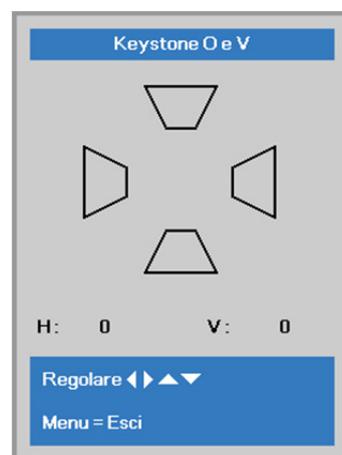


3. Premere i tasti ▲ / ▼ / ◀ / ▶ (del proiettore o del telecomando) per correggere la distorsione trapezoidale dell'immagine verticale o orizzontale oppure premere il tasto **Keystone** (del telecomando) per selezionare la correzione della distorsione V (verticale) o H (orizzontale).



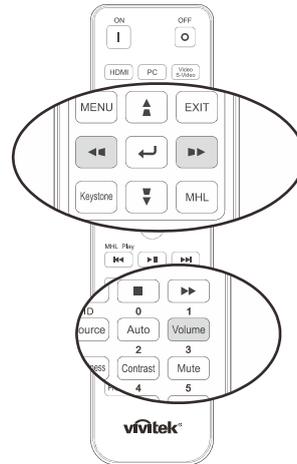
Telecomando e pannello OSD

4. Il comando della distorsione appare sul display.  
Premere ▲ / ▼ per selezionare Correzione verticale dell'immagine.  
Premere ◀ / ▶ per selezionare Correzione orizzontale dell'immagine.



## Regolazione del volume

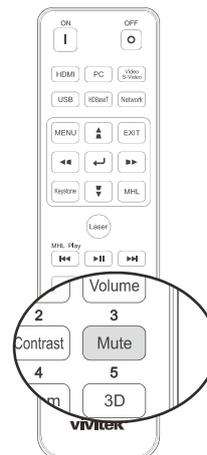
1. Premere i tasti **Volume** sul telecomando.  
Il comando del volume appare sul display.



2. Premere i tasti ◀ / ▶ sul tastierino per regolare **Volume +/-**.



3. Premere il tasto **MUTE** per disattivare il volume (questa funzione è disponibile solo sul telecomando).



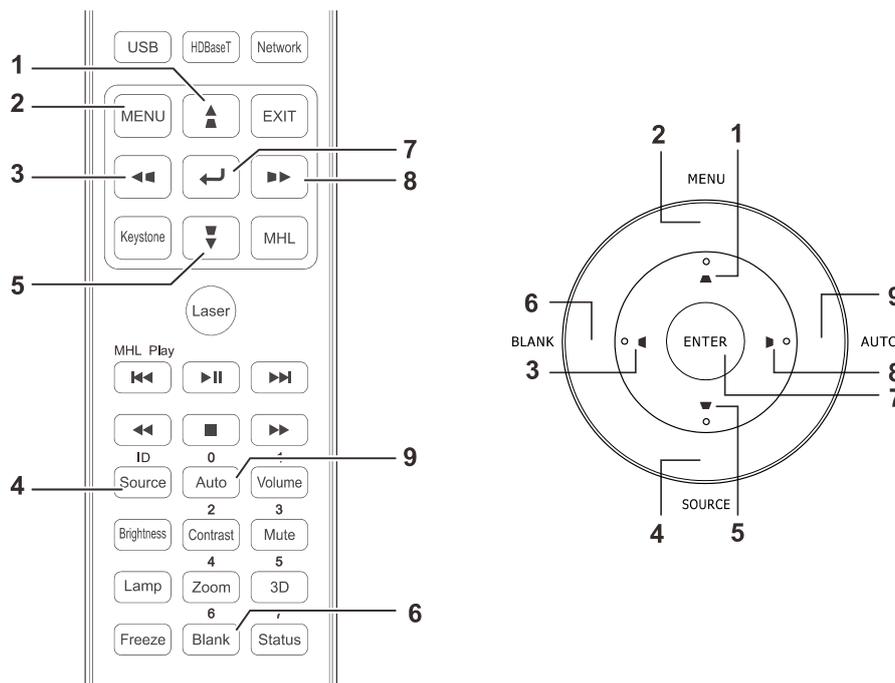
## IMPOSTAZIONI DEL MENU OSD

### Comandi del menu OSD

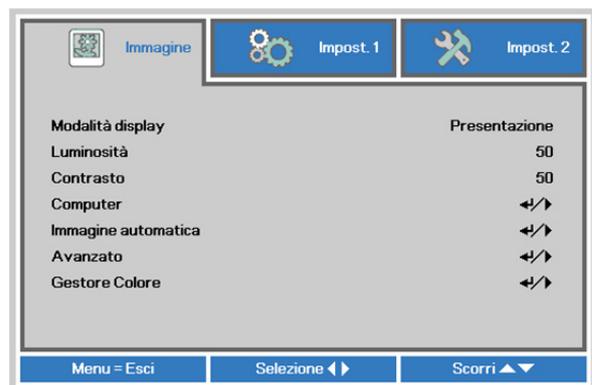
Il proiettore dispone di un OSD che consente di effettuare le regolazioni dell'immagine e modificare varie impostazioni.

### Spostamento tra gli OSD

Per navigare nei menu OSD e per eseguire le modifiche, si possono usare i tasti del telecomando oppure del pannello sulla parte superiore del proiettore. L'illustrazione seguente mostra i tasti corrispondenti sul proiettore.



1. Per accedere all'OSD, premere il tasto **MENU**.
2. Sono presenti tre menu. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per spostarsi tra i menu.
3. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ per spostarsi verso l'alto e il basso in un menu.
4. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per modificare i valori delle impostazioni.
5. Premere il tasto **MENU** per chiudere l'OSD o uscire da un menu secondario. Premere il tasto **Esci** per tornare al menu precedente.



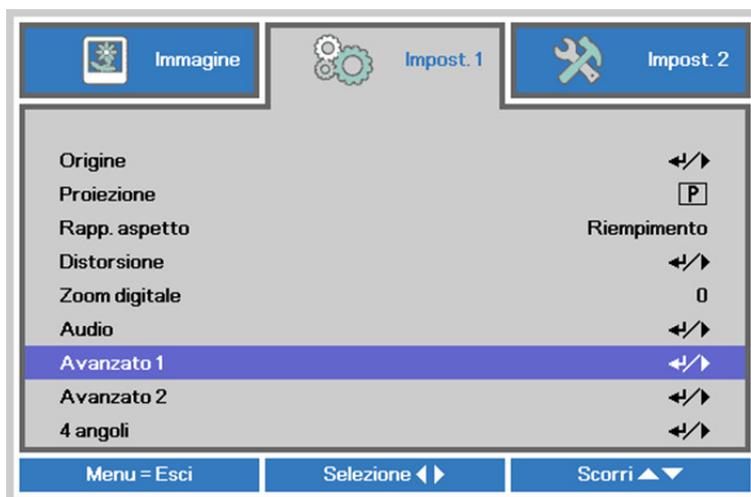
**Nota:**

*In base alla sorgente video, non tutte le voci dell'OSD sono disponibili. Ad esempio gli elementi **Posizione orizzontale/verticale** nel menu **Computer** possono essere modificato solo se si è connessi a un PC. Non è possibile accedere alle voci non disponibili, le quali sono riportate in grigio.*

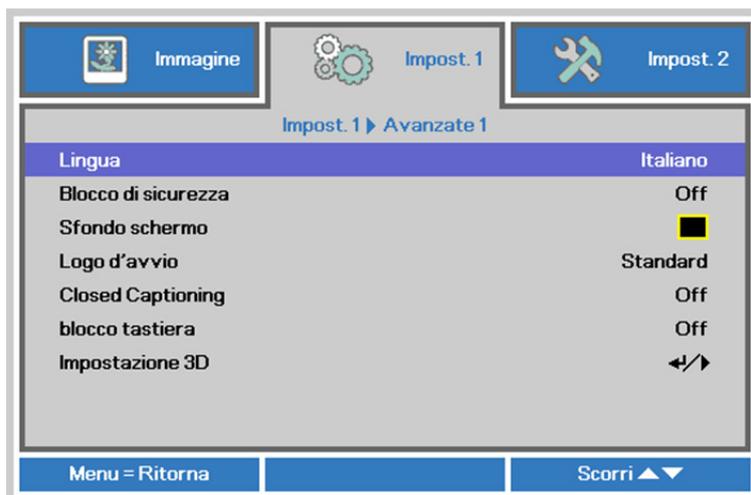
## Impostazione della lingua del menu OSD

Impostare la lingua del menu OSD sulla lingua preferita prima di continuare.

1. Premere il tasto **MENU**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi nell'impostazione di base **Impost. 1**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi nel menu **Avanzato 1**.



2. Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu secondario **Avanzate 1**. Premere il tasto cursore ▲▼ finché non viene evidenziato **Lingua**.



3. Utilizzare i pulsanti cursore per selezionare la lingua desiderata.
4. Premere il tasto **MENU** quattro volte per chiudere l'OSD.

## Panoramica del menu OSD

Utilizzare la seguente illustrazione per trovare rapidamente un'impostazione o determinare la gamma di un'impostazione.

Menu principale	Sottomenu	Impostazioni		
Immagine	Modalità display	Presentazione, Luminoso, Gioco, Film, Vivid, TV, sRGB, DICOM SIM, Utente1, Utente2		
	Luminosità	0~100		
	Contrasto	0~100		
	Computer	Pos. orizzontale	-5~5 (dipende dal blocco automatico)	
		Pos. verticale	-5~5 (dipende dal blocco automatico)	
		Frequenza	0~31	
		Monitoraggio	-5~5	
		Sinc. autom.	On , Off	
	Immagine automatica Avanzato	Colore Brillante	0~10	
		Nitidezza	0~31	
		Gamma	1,8, 2,0, 2,2, 2,4, B/N, Lineare	
		Temperatura Colore	Caldo, Normale, Freddo	
		Video AGC	Off, On	
		Saturazione Colore	0~100	
		Tinta Colore	0~100	
		Bilanciamento del bianco	Guadagno R	0~200
			Guadagno G	0~200
			Guadagno B	0~200
			Offset R	-100~100
			Offset G	-100~100
		Gestore Colore	Rosso	tonalità, saturazione e guadagno 0~100
			Verde	tonalità, saturazione e guadagno 0~100
			Blu	tonalità, saturazione e guadagno 0~100
	Ciano		tonalità, saturazione e guadagno 0~100	
	Magenta		tonalità, saturazione e guadagno 0~100	
	Giallo		tonalità, saturazione e guadagno 0~100	
	Bianco		Rosso, Verde, Blu 0~100	

Menu principale	Sottomenu		Impostazioni		
Impostazioni 1	Origine	Origine	Selezione sorgente di ingresso di riferimento (IR/tastiera)		
	Proiezione		Normale, Reale, Soffitto, Reale+Soffitto		
	Rapp. aspetto		Riempi, 4:3, 16:9, Letter Box, Nativo, 2,35:1		
	Distorsione		H: -25 ~ +25 V: -30 ~ +30		
	Zoom digitale		-10~10		
	Audio	Volume		0~10	
		Muto		Off, On	
	Avanzate 1	Lingua		English, Français, Deutsch, Español, Português, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, עברית, עברית, فارسی, Dansk, Fran. Can.	
		Blocco di sicurezza		Off, On	
		Sfondo schermo		Nero, Rosso, Verde, Blu, Bianco	
		Logo d'avvio		Std., Nero, Blu	
		Closed Captioning		Off, On	
		Blocco tastiera		Off, On	
		Impostazione 3D	3D		Off, DLP-Link, IR
			Sincronizzazione inversa 3D		Off, On
			Formato 3D		Frame Sequential, Top/Bottom, Side-By-Side, Frame Packing (solo sorgente 3D Frame Packing HDMI)
		Avanzate 2	Modello di prova		Nessuno, Gradazione RGB, Barra dei colori, Barra di punto, Scacchiera, Griglia, Linee orizzontali
			Spost. immagine oriz.		-50~50
	Spost. immagine vert.			-50~50	
		4 angoli		In alto a sinistra, In alto a destra, in basso a destra, In basso a sinistra	

Menu principale	Sottomenu	Impostazioni		
Impostazioni 2	Origine auto.	Off, On		
	Spegn. assenza segn.	0~180		
	Accensione auto	Off, On		
	Modo Lampada	ECO , Normale		
	Ripristina tutto			
	Stato	Sorg. ingresso		
		Informazioni		
		Ore lampada (ECO, Normale)		
		Versione software		
		ID telecomando		
		Numero di serie		
	Avanzate 1	Posizione menu	Centro, Giù, Su, Sinistra, Destra	
		Trasparenza OSD	0%, 25%, 50%, 75%, 100%	
		Modalità bassa energia	Disattiva, Attiva, Riattivazione LAN	
		Velocità ventola	Normale, Alto	
		Reimp. durata lamp.		
		ID Proiettore	0-98	
		ID telecomando	Impostazione predefinita, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	
		Rete	Stato rete	Connetti, Disconnetti
			DHCP	On (Attiva), Off (Disattiva)
			Indirizzo IP	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
			Subnet mask	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
			Gateway	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
			DNS	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
			Applica	Ok / Annulla
		HDBaseT	HDBaseT	Disattiva, Attiva
	IR frontale		Attiva, Disattiva	
IR posteriore	Attiva, Disattiva			
Avanzate 2	Timer sospensione (minuti)	0~600		
	Filtro origine	HDMI1	Disabilita, Abilita	
		HDMI2	Disabilita, Abilita	
		DVI	Disabilita, Abilita	
		VGA1	Disabilita, Abilita	
		VGA2	Disabilita, Abilita	
		BNC	Disabilita, Abilita	
		S-Video	Disabilita, Abilita	
		Composite	Disabilita, Abilita	
		HDBaseT	Disabilita, Abilita	

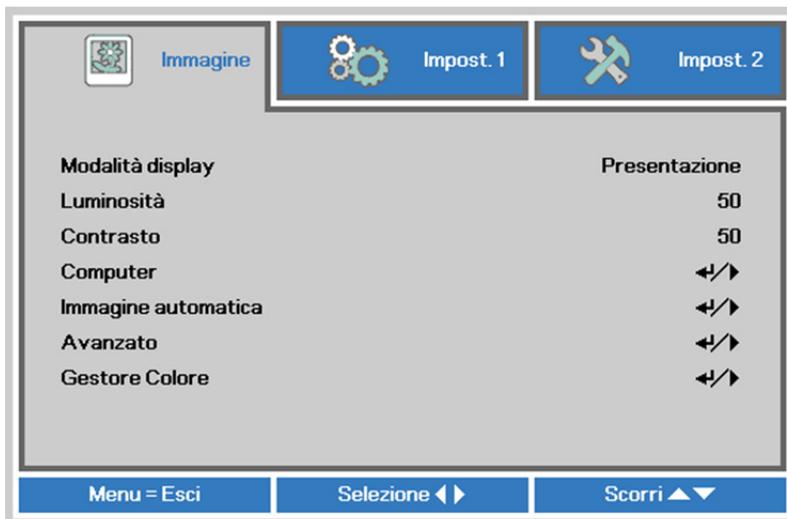
## Menu Immagine



### Attenzione!

Tutti i parametri della modalità di visualizzazione saranno salvati nella modalità utente quando vengono cambiati.

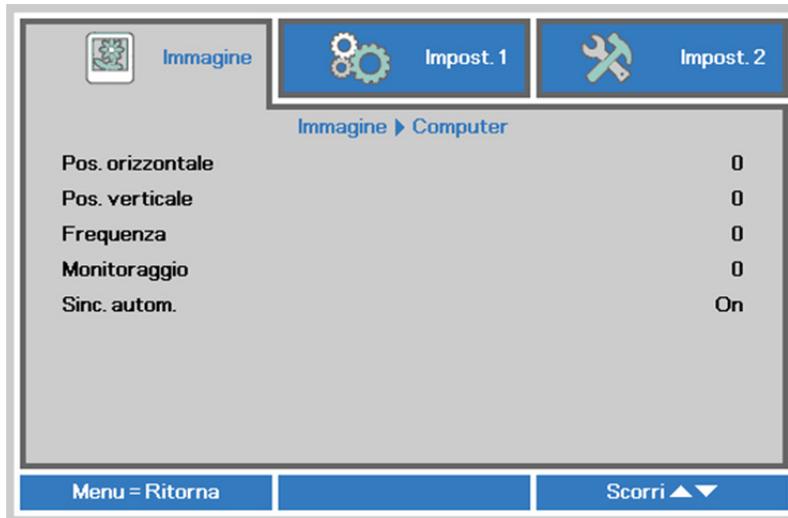
Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il **Menu Immagine**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Immagine**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modalità display	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e impostare Modalità display.
Luminosità	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la luminosità del display.
Contrasto	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il contrasto del display.
Computer	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Computer. Vedere <a href="#">Menu Computer</a> a pagina 31.
Immagine automatica	Premere ◀ (Invio) / ▶ per regolare automaticamente fase, tracking, dimensioni e posizione.
Avanzato	Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il menu Avanzato. Vedere <a href="#">Funzione Avanzato</a> a pag. 32.
Gestore Colore	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Gestore Colore. Vedere pagina 34 per ulteriori informazioni su <a href="#">Gestore Colore</a> .

## Menu Computer

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀▶ per portarsi al menu **Immagine**. Premere ▲▼ per spostarsi al menu **Computer**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Computer**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Pos. orizzontale	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la posizione del display a sinistra o a destra.
Pos. verticale	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la posizione del display in alto o in basso.
Frequenza	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il clock di campionamento A/D.
Monitoraggio	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il dot di campionamento A/D.
Sinc. autom.	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la posizione di sincronizzazione automatica su attivata o disattivata.

## Funzione Avanzato

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀▶ per portarsi al menu **Immagine**. Premere ▲▼ per spostarsi al menu **Avanzato**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzato**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Colore Brillante	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il valore Colore Brillante.
Nitidezza	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la nitidezza del display.
Gamma	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la correzione gamma del display.
Temperatura Colore	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la temperatura colore.
Video AGC	Premere i tasti ◀▶ per accedere e attivare o disattivare il controllo guadagno automatico per sorgente video.
Saturazione Colore	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la saturazione video.
Tinta Colore	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la tonalità/tinta colore.
Bilanciamento del bianco	Premere il tasto <b>ENTER/ ▶</b> per accedere al sottomenu <b>Bilanciamento del bianco</b> . Vedere <a href="#">Bilanciamento del bianco</a> a pagina 33

## Bilanciamento del bianco

Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **Bilanciamento del bianco**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Guadagno R	Premere i tasti ◀▶ per regolare il guadagno del rosso.
Guadagno G	Premere i tasti ◀▶ per regolare il guadagno del verde.
Guadagno B	Premere i tasti ◀▶ per regolare il guadagno del blu.
Offset R	Premere i tasti ◀▶ per regolare l'offset del rosso.
Offset G	Premere i tasti ◀▶ per regolare l'offset del verde.
Offset B	Premere i tasti ◀▶ per regolare l'offset del blu.

## Gestore Colore

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀▶ per portarsi al menu **Immagine**. Premere ▼▲ per spostarsi al menu **Gestore Colore** e premere **Enter** o ▶. Premere i tasti cursore ▼▲ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Gestore colore**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Rosso	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Rosso. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Verde	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Verde. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Blu	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Blu. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Ciano	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Ciano. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Magenta	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Magenta. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Giallo	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Giallo. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Bianco	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Bianco. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Rosso, Verde e Blu.

## Menu Impostazioni 1

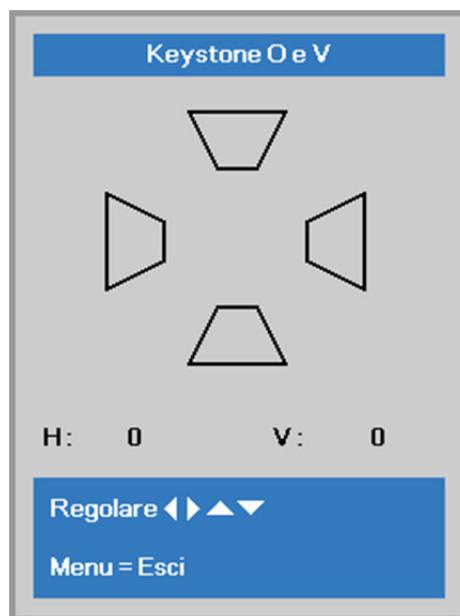
Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi nel menu **Impost. 1**. Premere il tasto cursore ▲▼ per sostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Impost. 1**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Origine	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere al menu Origine. Fare riferimento all'Origine in ingresso, selezionare (IR/Tastierino).
Proiezione	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e scegliere tra quattro metodi di proiezione:
Rapp.aspetto	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare le proporzioni video.
Distorsione	Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu keystone. Vedere <a href="#">Distorsione a pagina 36</a> .
Zoom digitale	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il menu Zoom digitale.
Audio	Premere il tasto ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Audio. Vedere <a href="#">Audio a pagina 36</a> .
Avanzato 1	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Avanzato. Vedere <a href="#">Funzione Avanzate 1 a pagina 37</a> .
Avanzato 2	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Avanzato 2. Vedere <a href="#">Funzione Avanzate 2 a pagina 39</a> .
4 angoli	Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu secondario 4 angoli. Vedere <a href="#">4 angoli a pagina 40</a> . <b>Nota:</b> Senza supporto con modalità 3D attivata.

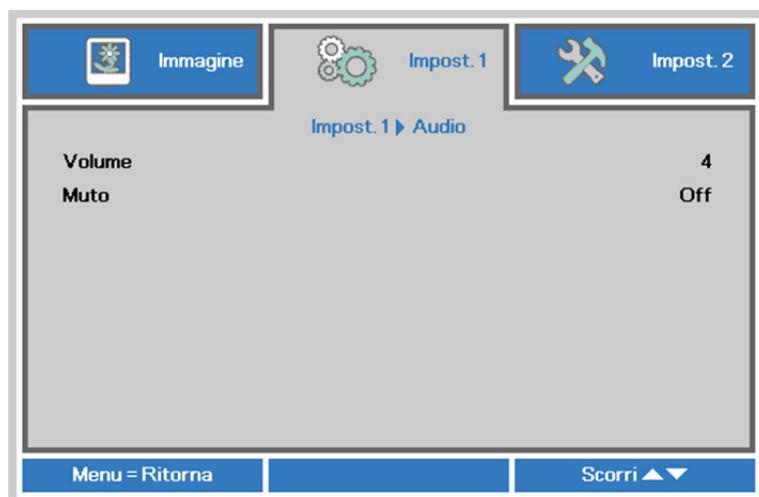
## Distorsione

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀▶ per portarsi al menu **Impostazioni 1**. Premere ▼▲ per spostarsi al menu **Distorsione**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▼▲ per regolare i valori verticali da -30 a 30. Premere ◀▶ per regolare i valori orizzontali da -25 a 25.



## Audio

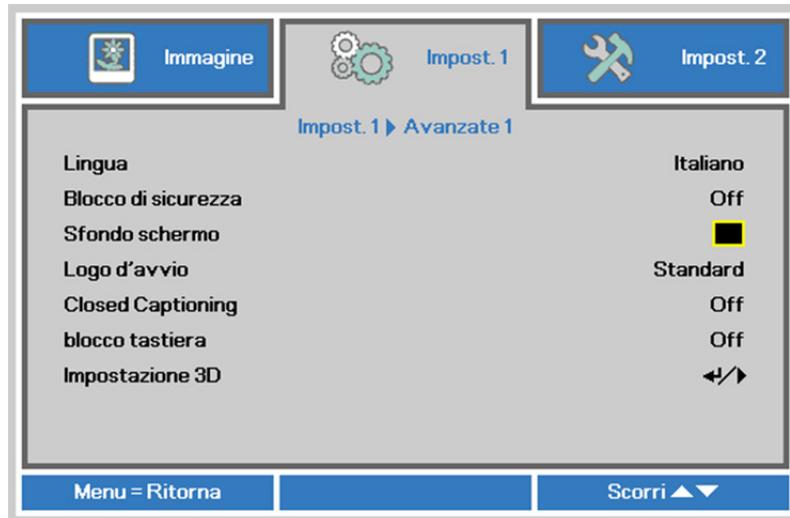
Premere il tasto **Menu** per aprire il **menu OSD**. Premere i tasti cursore ◀▶ per portarsi al menu **Impost 1**. Premere i tasti cursore ▼▲ per portarsi al menu **Audio** e poi premere il tasto **Enter** o ▶. Premere i tasti cursore ▼▲ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Audio**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Volume	Premere i tasti ◀▶ per accedere e regolare il volume audio.
Muto	Premere i tasti ◀▶ per accedere e attivare o disattivare gli altoparlanti.

## Funzione Avanzate 1

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀▶ per portarsi al menu **Impost. 1**. Premere i tasti cursore ▲▼ per portarsi al menu **Avanzate 1** e poi premere il tasto **Enter** o ▶. Premere i tasti cursore ▲▼ per sostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzate 1**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori dell'impostazione.

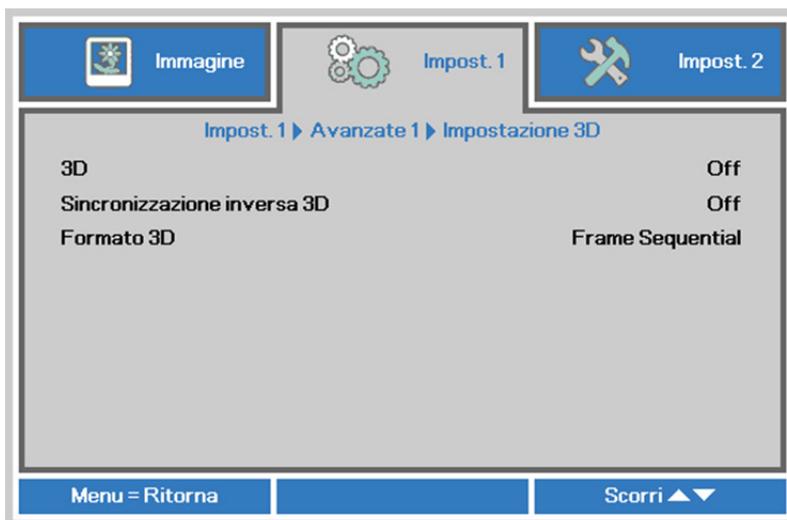


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Lingua	Premere i tasti cursore ◀▶ per accedere e selezionare un altro menu di localizzazione.
Blocco di sicurezza	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di blocco di sicurezza.
Sfondo schermo	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare un altro colore per lo sfondo dello schermo.
Logo d'avvio	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e attivare o disattivare Logo d'avvio.
Closed Captioning	Premere i tasto cursore ◀▶ per accedere e attivare o disattivare Closed Captioning.
blocco tastiera	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e attivare o disattivare i tasti che possono funzionare sul tastierino. <b>Nota:</b> tenere premuto il tasto cursore ▼ della tastiera per 5 secondi per sbloccare la tastiera
Impostazione 3D	Premere il tasto ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu 3D. Vedere pagina 38 per ulteriori informazioni su <a href="#">Impostazione 3D</a> .

**Nota:**

Per godere della funzione 3D, abilitare prima la riproduzione dei film nell'impostazione 3D del dispositivo DVD sotto il menu Disco 3D.

## Impostazione 3D



ELEMENTO	DESCRIZIONE
3D	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare una differente modalità 3D.
Sincronizzazione inversa 3D	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la Sincronizzazione inversa 3D.
Formato 3D	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare un differente formato 3D.

**Nota:**

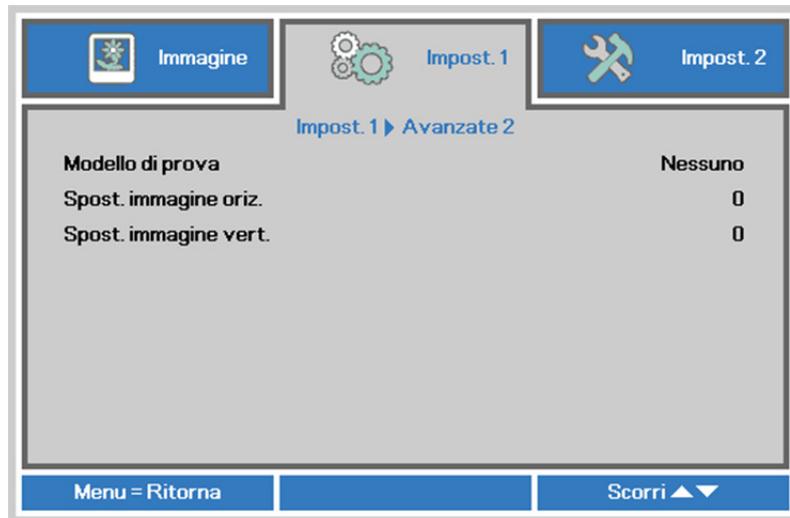
1. La voce di menu OSD 3D è di colore grigio se non c'è alcuna origine 3D appropriata. Questa è l'impostazione predefinita.
2. Quando il proiettore è collegato ad una origine 3D appropriata, la voce di menu OSD 3D è abilitata per la selezione.
3. Usare occhiali 3D per visualizzare le immagini 3D.
4. Sono necessari contenuti 3D di un DVD 3D o di un file multimediale 3D.
5. È necessario abilitare l'origine 3D (alcuni contenuti 3D di DVD possono avere una funzione d'attivazione-disattivazione 3D).
6. Sono necessari occhiali DLP Link 3D o occhiali IR 3D. Con gli occhiali IR 3D, è necessario installare un driver sul PC e collegare un emettitore USB.
7. La modalità 3D del menu OSD deve corrispondere al tipo di occhiali (DLP link o IR 3D).
8. Accendere gli occhiali. Di norma gli occhiali hanno un interruttore d'accensione-spegnimento. Ciascun tipo di occhiali ha le sue istruzioni di configurazione. Seguire le istruzioni di configurazione fornite in dotazione agli occhiali per completare il processo d'installazione.

**Nota:**

Poiché i diversi tipi di occhiali (link DLP o IR con otturatore) hanno le proprie istruzioni per l'impostazione, seguire la guida per completare la procedura d'installazione.

## Funzione Avanzate 2

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀▶ per portarsi al menu **Impost. 1**. Premere i tasti cursore ▲▼ per portarsi al menu **Avanzate 2** e poi premere il tasto **Enter** o ▶. Premere i tasti cursore ▲▼ per sostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzate 2**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori dell'impostazione.

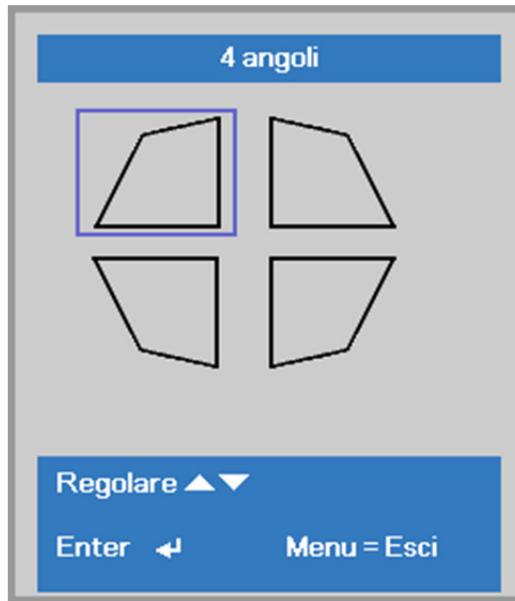


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modello di prova	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare un test formato interno.
Spost. immagine orizz.	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare lo spostamento immagine H senza ritagliare.
Spost. immagine vert.	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare lo spostamento immagine V senza ritagliare.

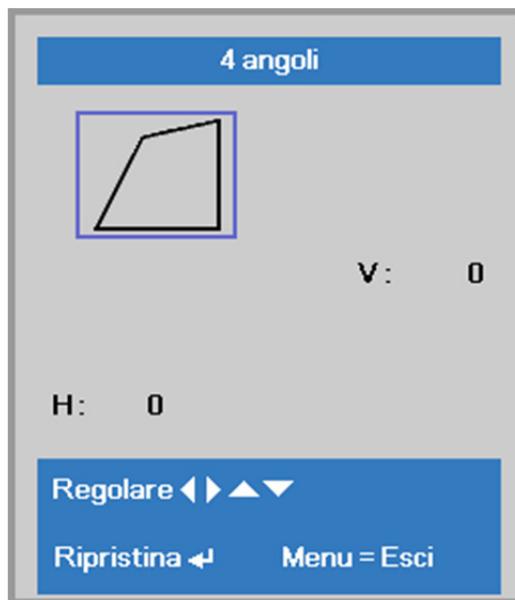
## 4 angoli

Premere **↵** (Enter) / **▶** per accedere al menu secondario **4 angoli**.

1. Premere i tasti cursore **▲** / **▼** per selezionare un angolo e premere **ENTER**.



2. Premere i tasti cursore **▲** / **▼** per la regolazione verticale e i tasti cursore **◀** / **▶** per la regolazione orizzontale.
3. Premere **MENU** per salvare le impostazioni ed uscire.



## Menu Impostazioni 2

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi nel menu **Impost. 2**. Premere il tasto cursore ▲▼ per sostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Impost. 2**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Origine auto.	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di origine automatica.
Spagn. assenza segn. (min)	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare lo spegnimento automatico della lampada in caso di assenza di segnale.
Accensione auto	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare l'accensione automatica quando è fornita l'alimentazione.
Modo Lampada	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare la modalità della lampada per luminosità superiore o inferiore per allungare la vita utile della lampada.
Ripristina tutto	Premere ◀ (Invio) / ▶ per ripristinare tutte le impostazioni predefinite.
Stato	Premere il tasto ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Stato. Vedere pagina 42 per ulteriori informazioni su <a href="#">Stato</a> .
Avanzato 1	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Avanzato 1. Vedere <a href="#">Funzione Avanzate 1</a> a pagina 43.
Avanzato 2	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Avanzato 2. Vedere <a href="#">Funzione Avanzate 2</a> a pagina 56.

**Nota :**

**ECO dinamico:** Risparmio energetico automatico in base al contenuto dinamico (30% max. di risparmio su schermata vuota).

**Attenuazione estrema:** Risparmio energetico del 50% tramite schermata vuota (premere il pulsante BLANK)

## Stato

Premere il tasto cursore ▲▼ per sostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Impost. 2**. Selezionare il menu **Stato** e premere **Enter** o ► per accedere.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Sorg. ingresso	Visualizza la sorgente attivata.
Informazioni	Visualizza le informazione di risoluzione/video per la sorgente RGB e lo standard di colore per la sorgente video.
Ore lampada (Eco, Normale)	Informazioni durata lampada visualizzate. (Eco, Normale)
Versione software	Visualizzazione della versione software del sistema.
ID telecomando	Mostra l'ID del telecomando
Numero di serie	Mostra il numero di serie del prodotto.

## Funzione Avanzate 1

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀▶ per portarsi al menu **Impost. 2**. Premere i tasti cursore ▲▼ per portarsi al menu **Avanzate 1** e poi premere il tasto **Enter** o ▶. Premere i tasti cursore ▲▼ per sostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzate 1**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori dell'impostazione.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Posizione menu	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare una differente posizione OSD.
Trasparenza OSD	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare il livello di trasparenza dello sfondo OSD.
Modalità bassa energia	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e portare Modalità bassa energia su Disattiva, Attiva o Riattivazione LAN.
Velocità ventola	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e passare tra le velocità ventola Normale e Alta. <b>Nota:</b> Si raccomanda di selezionare l'alta velocità in aree soggette ad alte temperature, alta percentuale d'umidità, o che si trovano ad altitudini elevate (superiore a 1500 m/4921 ft).
Reimp. durata lamp.	Una volta sostituita la lampada, è necessario ripristinare questa impostazione. Vedere pagina 44 per ulteriori informazioni su <a href="#">Riprist. ore lampada</a> .
ID Proiettore	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare un ID proiettore a due cifre, da 00 a 98.
ID telecomando	Premere il tasto cursore ◀▶ per selezionare ID telecomando per adattare le impostazioni attuali di ID telecomando.
Rete	Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu Rete. Vedere pagina 44 per ulteriori informazioni su <a href="#">Rete</a> .
HDBaseT	Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu HDBaseT. Vedere pagina 55 per ulteriori informazioni su <a href="#">HDBaseT</a>

**Nota:**

Per "Riattivazione LAN", RJ45 supporta la riattivazione in questa modalità, ma non scalare.

**Nota:**

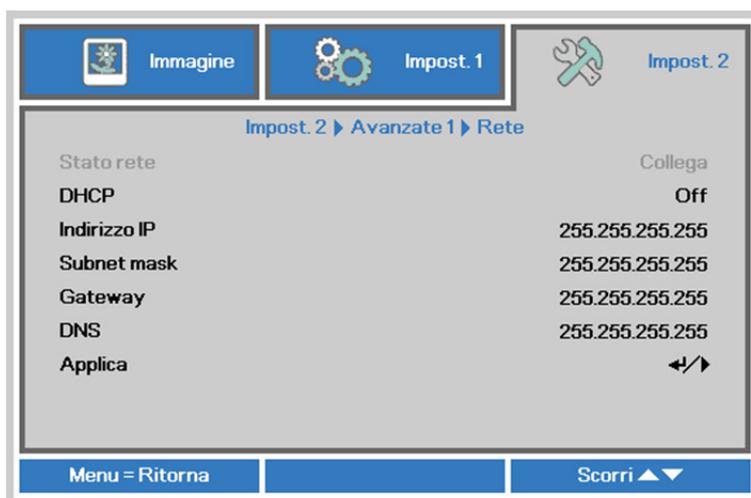
1. Il telecomando con codice cliente predefinito sarà disponibile per qualsiasi ID telecomando sull'OSD.
2. Il tasto di stato sarà disponibile per ciascuna impostazione ID telecomando sull'OSD.
3. Se si dimentica l'impostazione ID telecomando corrente, premere il tasto di stato per richiamare le INFORMAZIONI OSD e controllare le impostazioni ID telecomando correnti e regolare l'ID sul telecomando per adattarsi alle impostazioni dell'OSD.
4. Dopo aver regolato l'ID telecomando dall'OSD, soltanto se si chiude il Menu OSD il nuovo ID verrà attivato e memorizzato.
5. Il valore "Predefinito" è ID 0 sul telecomando.

## Riprist. ore lampada



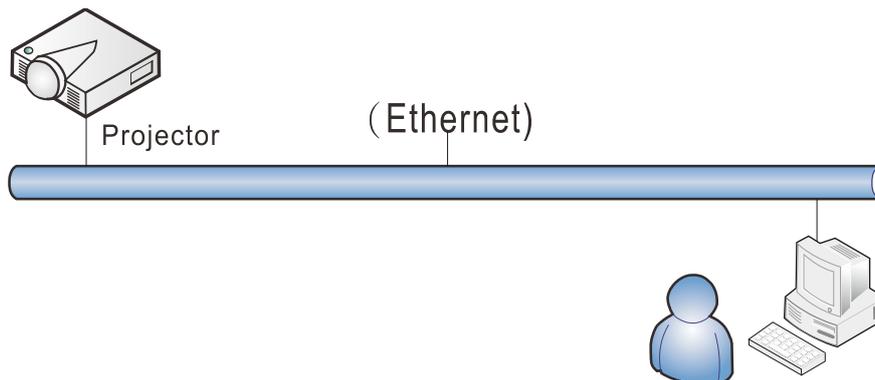
Vedere [Azzeramento del tempo lampada](#) a pagina 61 per azzerare il contatore delle ore di funzionamento della lampada.

## Rete



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Stato rete	Visualizza lo stato della connessione di rete.
DHCP	Premere il tasto cursore ◀▶ per attivare o disattivare DHCP. <b>Nota:</b> Se si seleziona la disattivazione DHCP, completare i campi Indirizzo IP, Subnet mask, Gateway e DNS.
Indirizzo IP	Inserire un indirizzo IP valido se DHCP è disattivato.
Subnet mask	Inserire una Subnet mask valida se DHCP è disattivato.
Gateway	Inserire un indirizzo gateway valido se DHCP è disattivato.
DNS	Inserire un nome DNS valido se DHCP è disattivato.
Applica	Premere ↵ (Invio) / ▶ per confermare le impostazioni.

## LAN\_RJ45



### Funzionalità del terminale LAN via cavo

È inoltre possibile effettuare il controllo remoto e il monitoraggio di un proiettore da un PC (o notebook) tramite LAN cablata. La compatibilità con scatole di comando Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron consente non solo la gestione collettiva del proiettore su una rete, ma anche la gestione di un pannello di controllo su una schermata del browser del PC (o notebook).

- ★ Crestron è un marchio registrato di Crestron Electronics, Inc. negli Stati Uniti.
- ★ Extron è un marchio registrato di Extron Electronics, Inc. negli Stati Uniti.
- ★ AMX è un marchio registrato di AMX LLC negli Stati Uniti.
- ★ PJLink applicato per la registrazione del marchio e del logo in Giappone, negli Stati Uniti e in altri Paesi da JBMIA.

### Dispositivi esterni supportati

Questo proiettore è supportato tramite comandi specifici della centralina della Crestron Electronics ed il software correlato (p.es. RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Questo proiettore è supportato da AMX ( Device Discovery ).

<http://www.amx.com/>

Questo proiettore è conforme per supportare dispositivi Extron, come riferimento.

<http://www.extron.com/>

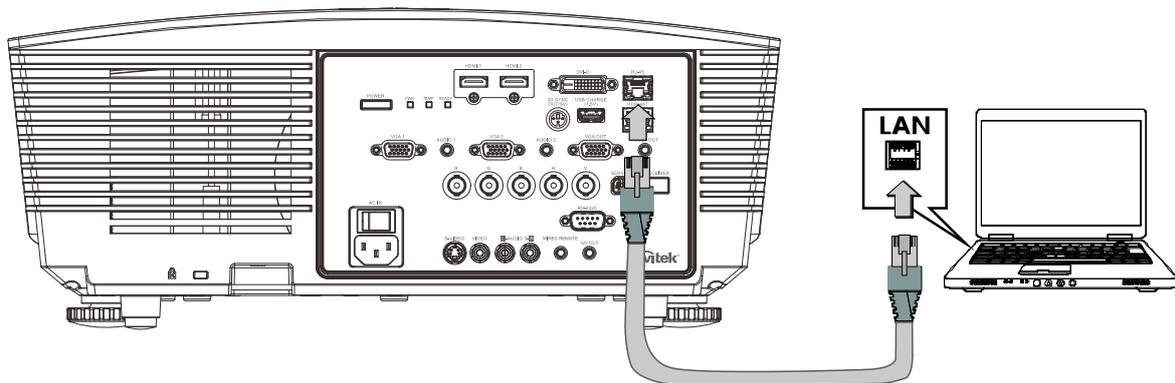
Questo proiettore supporta tutti i comandi di PJLink Classe 1 (versione 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

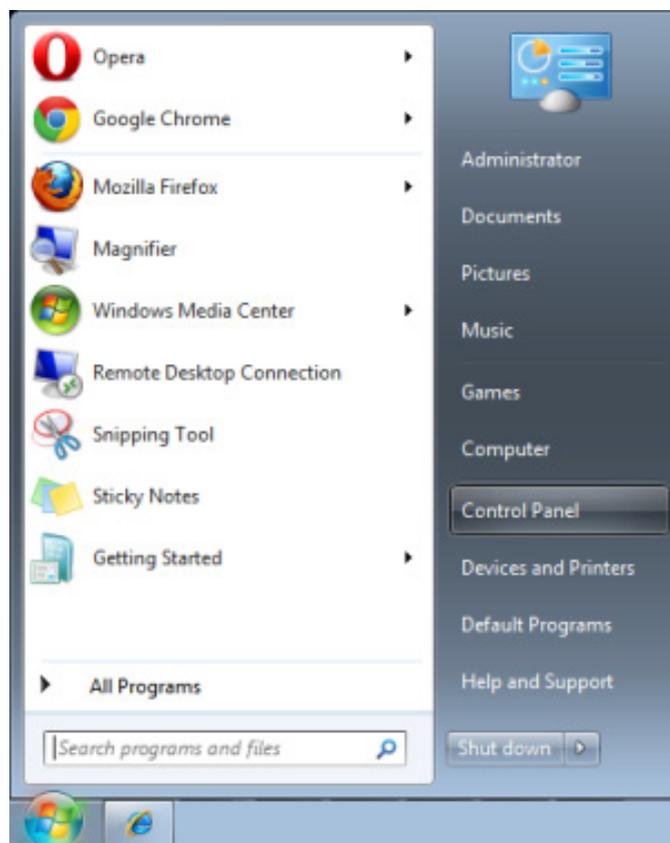
Per maggiori dettagli informativi sui diversi tipi di dispositivi esterni che si possono collegare alla porta LAN/RJ45 per il telecomando del proiettore, così come il supporto dei comandi associati per ciascun dispositivo esterno, si prega di mettersi in contatto direttamente con il team dell'Assistenza tecnica.

## LAN RJ45

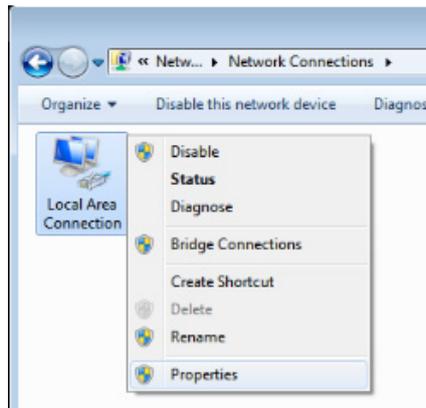
1. Collegare un cavo RJ45 alle porte RJ45 del proiettore e del PC (notebook).



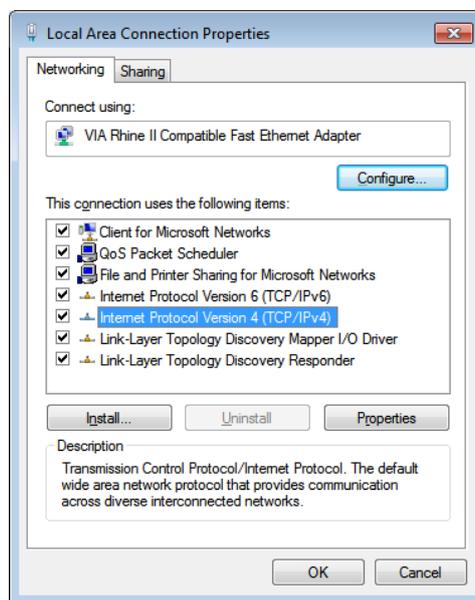
2. Sul PC (notebook) selezionare **Start** → **Pannello di controllo** → **Rete e Internet**.



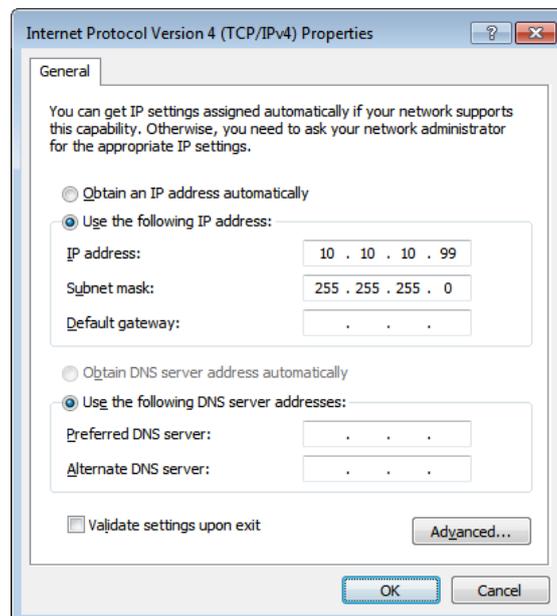
3. Fare clic con il tasto destro su **Collegamento area locale** e selezionare **Proprietà**.



4. Nella finestra **Proprietà**, selezionare la scheda **Rete** e selezionare **Protocollo internet (TCP/IP)**.
5. Fare clic su **Proprietà**.



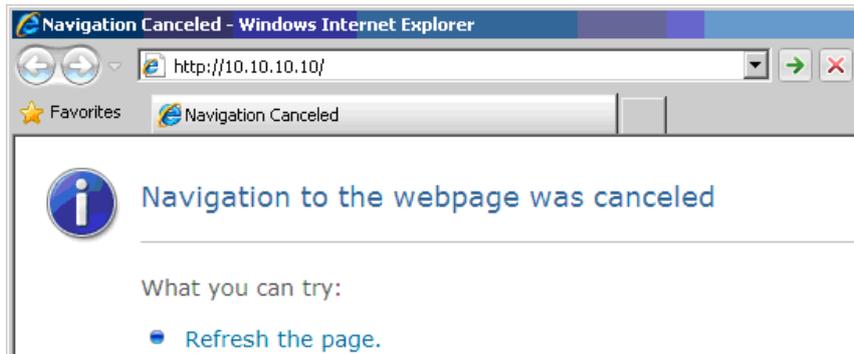
6. Fare clic su **Usa il seguente indirizzo IP** e compilare l'indirizzo IP e la Subnet mask, quindi fare clic su **OK**.



7. Premere il tasto **Menu** sul proiettore.
8. Selezionare **Impost. 2** → **Avanzato 1** → **Rete**
9. Dopo l'accesso a **Rete**, inserire quanto segue:
  - ▶ DHCP: Off
  - ▶ Indirizzo IP: 10.10.10.10
  - ▶ Subnet mask: 255.255.255.0
  - ▶ Gateway: 0.0.0.0
  - ▶ Server DNS: 0.0.0.0
10. Premere **↵** (Enter) / **▶** per confermare le impostazioni.

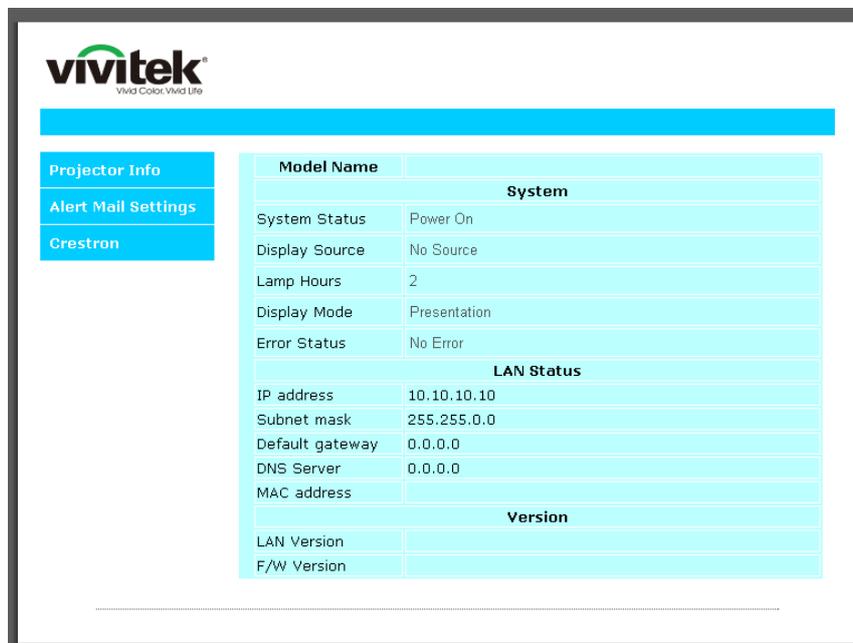
Aprire un browser web

(ad esempio Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o superiore).



11. Nella barra degli indirizzi, inserire l'indirizzo IP: 10.10.10.10.
12. Premere **↵** (Enter) / **▶**.

Il proiettore ora è configurato per la gestione remota. La funzione LAN/RJ45 viene visualizzata come segue:





Expansion Options

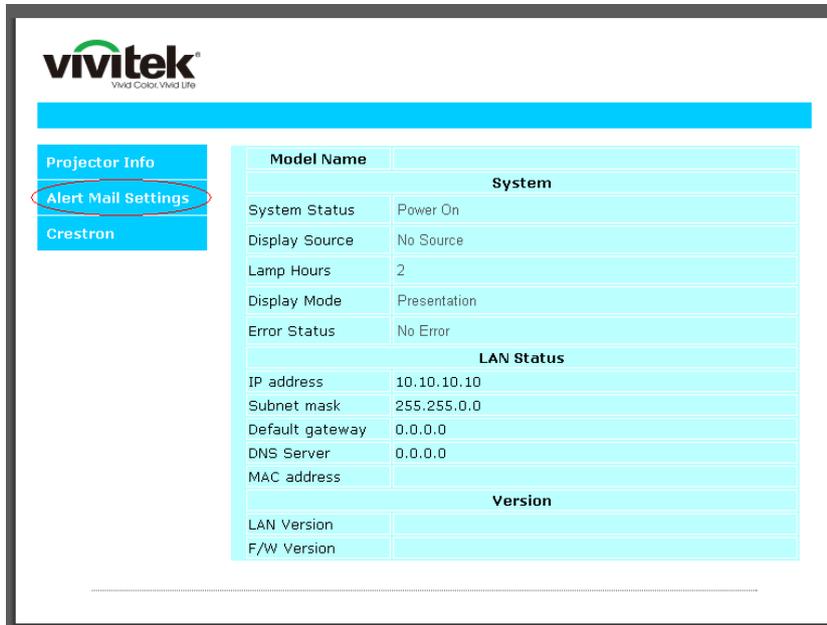
<b>Crestron Control</b> IP Address <input type="text"/> IP ID <input type="text"/> Control Port <input type="text"/> <input type="button" value="Control Set"/>		<b>Projector</b> Projector Name <input type="text" value="PJ01"/> Location <input type="text" value="RM01"/> Assigned To <input type="text" value="Sir"/> <input type="button" value="Set"/> Network Config <input type="checkbox"/> DHCP Enabled IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/> Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/> Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/> DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/> <input type="button" value="Net Set"/>		<b>User Password</b> <input type="checkbox"/> Usr Enabled Password <input type="text"/> Confirmed <input type="text"/> <input type="button" value="Usr Set"/> <b>Admin Password</b> <input type="checkbox"/> Adm Enabled Password <input type="text"/> Confirmed <input type="text"/> <input type="button" value="Adm Set"/>	
<input type="button" value="Tools Exit"/>					

CATEGORIA	ELEMENTO	LUNGHEZZA INSERIMENTO
Crestron Control	Indirizzo IP	15
	IP ID (Identificativo IP)	3
	Port (Porta)	5
Proiettore	Projector Name (Nome del proiettore)	10
	Location (Luogo)	10
	Assigned To (Assegnato a)	10
Configurazione di rete	DHCP (Enabled) (Abilitato)	(N/A)
	Indirizzo IP	15
	Subnet mask	15
	Gateway predefinito	15
	DNS Server (Server DNS)	15
Password utente	Enabled (Abilitato)	(N/A)
	New Password (Nuova password)	10
	Confirm (Conferma)	10
Password amministratore	Enabled (Abilitato)	(N/A)
	New Password (Nuova password)	10
	Confirm (Conferma)	10

Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.crestron.com>.

### Preparazione di avvisi per e-mail

1. Assicurarsi che l'utente possa accedere alla homepage della funzione LAN RJ45 tramite browser (ad esempio, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Dalla homepage di LAN/RJ45, fare clic su **Alert Mail Settings (Impostazioni e-mail di avviso)**.



3. Per impostazione predefinita, queste caselle di input boxes in **Alert Mail Settings (Impostazioni e-mail di avviso)** sono vuote.



4. Per inviare e-mail di avviso, immettere quanto segue:

Il campo **SMTP** è il server di posta per l'invio di e-mail (protocollo SMTP). È un campo obbligatorio.

Il campo **To (A)** è l'indirizzo e-mail del destinatario (ad esempio, l'amministratore del proiettore). È un campo obbligatorio.

Il campo **Cc** invia una copia carbone dell'avviso all'indirizzo e-mail specificato. È un campo obbligatorio (ad esempio, l'assistente dell'amministratore del proiettore).

Il campo **From (Da)** è l'indirizzo e-mail del mittente (ad esempio, l'amministratore del proiettore). È un campo obbligatorio.

Selezionare le condizioni di avviso selezionando le caselle desiderate.

**Nota:** Compilare tutti i campi come specificato. L'utente può fare clic su **Invia mail di prova** per provare l'impostazione corretta. Per l'invio corretto di un avviso e-mail, è necessario selezionare le condizioni di avviso e inserire un indirizzo e-mail corretto.

## Funzione RS232 by Telnet

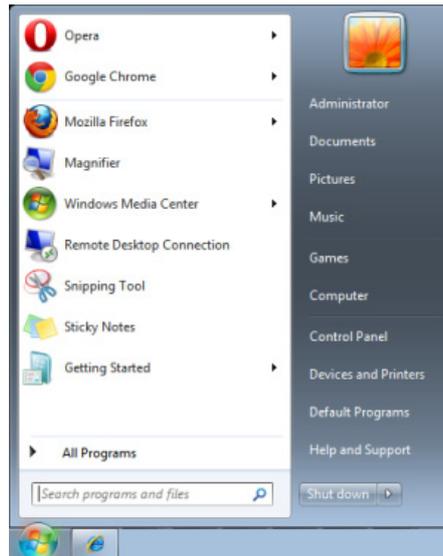
Oltre al collegamento del proiettore all'interfaccia RS232 tramite comunicazione "Hyper-Terminal" con controllo comandi RS232 dedicata, per l'interfaccia LAN/RJ45 è possibile utilizzare un metodo di controllo comandi RS232 alternativo, il cosiddetto "RS232 by TELNET".

### Guida di installazione rapida per "RS232 by TELNET"

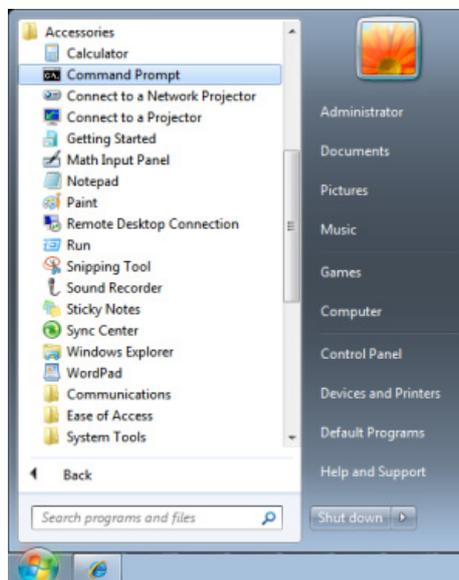
Verificare e recuperare l'indirizzo IP sull'OSD del proiettore.

Assicurarsi che il notebook/PC possa accedere alla pagina web del proiettore.

Assicurarsi che l'impostazione "Windows Firewall" venga disattivata in caso di filtraggio funzioni "TELNET" tramite notebook/PC.



Start => Tutti i programmi => Accessori => Prompt comandi



Inserire il formato comandi come quello sottostante:

**telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23** (tasto "Enter" premuto)

(**ttt.xxx.yyy.zzz**: Indirizzo IP del proiettore)

Se la connessione Telnet è pronta, l'utente può inserire comandi RS232 ed è stato premuto il tasto "Enter", il comando RS232 sarà eseguibile.

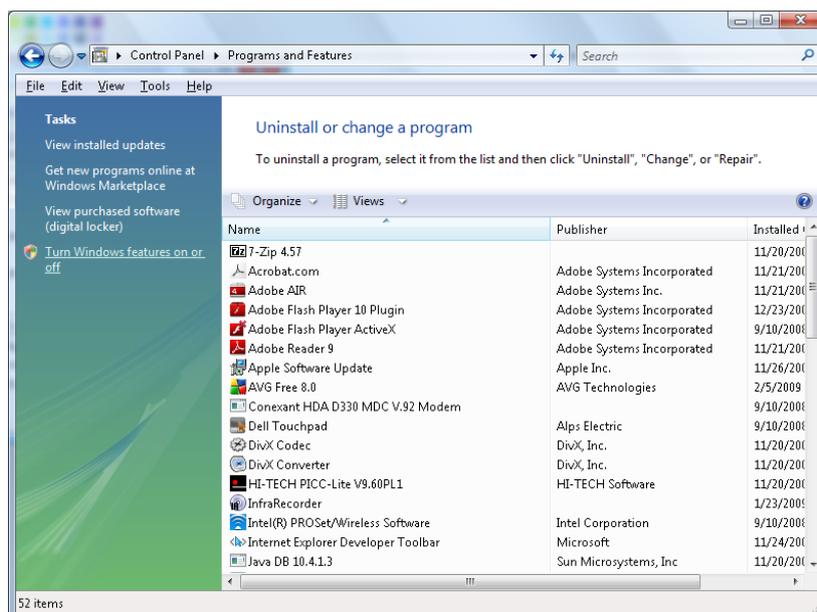
## Come abilitare TELNET su Windows Windows 7 / 8 / 10

L'installazione predefinita di Windows non include la funzione "TELNET". Tuttavia, l'utente finale può abilitarla usando la funzione "Attivazione o disattivazione delle funzionalità Windows".

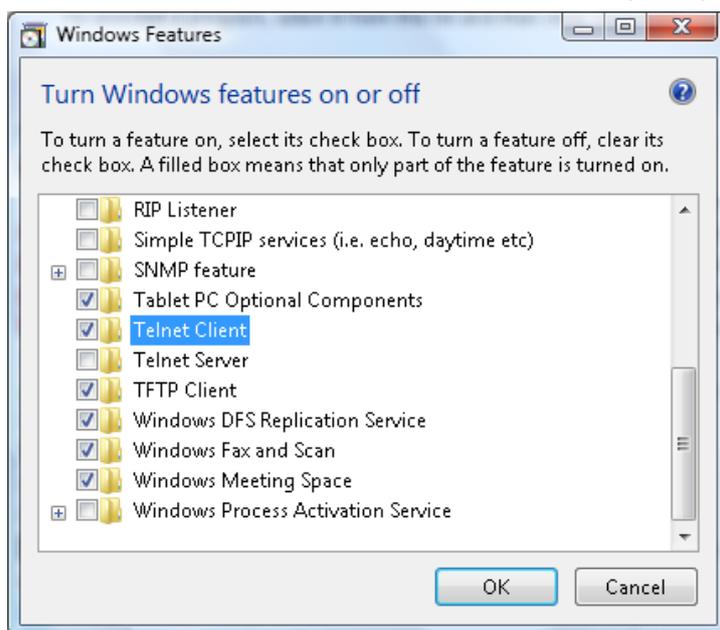
Aprire il "Pannello di controllo" su Windows



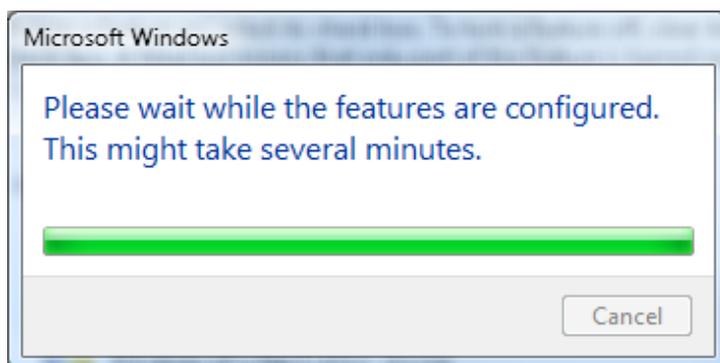
Aprire "Programmi"



Selezionare “Attivazione o disattivazione delle funzionalità Windows” per l'apertura



Selezionare l'opzione “Client Telnet” e poi premere il tasto "OK".



### Scheda tecnica per “RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP
2. Porta Telnet: 23  
(per altri dettagli, contattare l'operatore o il team di assistenza)
3. Utilità Telnet: Windows “TELNET.exe” (modalità console)
4. Normale disconnessione per il controllo RS232-by-Telnet: Chiudere direttamente l'utilità Telnet Windows dopo che la connessione TELNET è pronta
5. Limitazione 1 per Telnet-Control: sono disponibili meno di 50 byte per il successivo payload di rete per l'applicazione Telnet-Control.

Limitazione 2 per Telnet-Control: sono disponibili meno di 26 byte per un comando completo RS232 per Telnet-Control.

Limitazione 3 per Telnet-Control: Il ritardo minimo per il successivo comando RS232 deve essere superiore a 200 (ms).

(\* , L'utilità “TELNET.exe” integrata di Windows tratta la pressione del tasto “Enter” come un “Ritorno a capo” e come codice “Nuova riga”).

## HDBaseT



ELEMENTO	DESCRIZIONE
HDBaseT	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e attivare o disattivare Controllo HDBaseT.
IR frontale	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e attivare o disattivare IR anteriore.
IR posteriore	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e attivare o disattivare IR posteriore.

**Nota:**

1. Abilitare la funzione **Controllo HDBaseT** per utilizzare l'unità TX HDBaseT. (Rimuovere la funzione di controllo RS232 e RJ45/LAN dal proiettore all'unità TX HDBaseT.) Vedere la tabella della funzione di controllo HDBaseT.
2. Quando si abilita HDBaseT, **Modalità bassa energia** viene impostato **Accendi tramite HDBaseT**.
3. **Controllo HDBaseT** viene disabilitato quando si interrompe il segnale dell'unità TX HDBaseT.

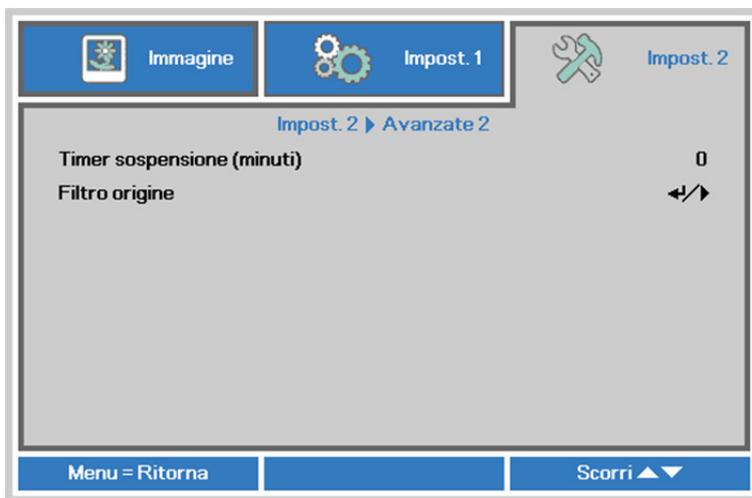
**Tabella della funzione di controllo HDBaseT**

Lato di controllo	Funzione	Modalità Proiettore			Nota
		Modalità bassa energia On (<0,5 W)	Modalità bassa energia Accendi tramite Lan (<3 W)	Abilita controllo HDBaseT Modalità bassa energia Accendi tramite HDBaseT (<6 W)	
Proiettore	IR anteriore (wireless)	O	O	O (può essere disabilitato tramite menu OSD)	
	IR posteriore (wireless)	O	O	O (può essere disabilitato tramite menu OSD)	
	RS-232	O	O	X	
	RJ45/LAN	X	O	X	
	Telecomando a filo	O	O	O	
Unità TX HDBaseT	IR HDBT (wireless)	X	X	O	
	RS-232	X	X	O	
	RJ45/LAN	X	X	O	
	Telecomando a filo	X	X	O	L'utente può collegare un telecomando a filo sul lato TX HDBaseT per ottenere la funzione cablata.

O : Abilita      X : Disabilita

## Funzione Avanzate 2

Premere il tasto **Menu** per aprire il **menu OSD**. Premere i tasti cursore ◀▶ per portarsi al menu **Impost. 2**. Premere i tasti cursore ▲▼ per portarsi al menu **Avanzate 2** e poi premere il tasto **Enter** o ▶. Premere i tasti cursore ▲▼ per sostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzate 2**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori dell'impostazione.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Timer sospensione (minuti)	Premere i tasti cursore ◀▶ per accedere e impostare Timer pausa. Il proiettore si spegne automaticamente dopo il periodo di tempo preimpostato.
Filtro origine	Premere il tasto ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Filtro origine. Vedere pagina 57 per ulteriori informazioni su <a href="#">Filtro origine</a> .

## Filtro origine

Premere il tasto **ENTER** per accedere al menu secondario **Filtro origine**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
HDMI1	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di origine HDMI1.
HDMI2	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di origine HDMI2.
DVI	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di origine DVI.
VGA1	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di origine VGA1.
VGA2	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di origine VGA2.
BNC	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di origine BNC.
S-Video	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e attivare o disattivare la sorgente S-Video.
Composite	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e attivare o disattivare la sorgente Video composito.
HDBaseT (*)	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di origine HDBaseT.

**Nota:**

(\*) Disponibile in DU5671

### Sostituzione della lampada del proiettore

Sostituire la lampada del proiettore quando si brucia. Dovrà essere sostituita esclusivamente con un ricambio certificato ordinabile presso il proprio rivenditore di zona.



#### **Importante:**

- a. La lampada del proiettore usata in questo prodotto contiene una piccola quantità di mercurio.
- b. Non smaltire questo prodotto con i normali rifiuti domestici.
- c. Lo smaltimento di questo prodotto deve essere fatto conformemente alle normative previste dalle autorità locali.



#### **Avviso:**

Assicurarsi di spegnere e scollegare il proiettore dalla presa di corrente almeno 30 minuti prima di sostituire la lampada. In caso contrario, potrebbero verificarsi gravi ustioni.



#### **Attenzione:**

In rari casi, la lampadina della lampada può bruciare nel corso del normale funzionamento e produrre polvere o frammenti di vetro che vengono scaricati all'esterno attraverso la ventola di scarico posteriore.

Non inalare o toccare la polvere o i frammenti di vetro. Potrebbe provocare lesioni.

Tenere sempre la faccia lontano dalla ventola di scarico, in modo da non venire colpiti dal gas e dai frammenti rotti della lampada.

Assicurarsi che nessuno si trovi sotto il proiettore quando si sostituisce la lampada di un proiettore montato a soffitto. I frammenti di vetro potrebbero cadere se la lampada è bruciata.



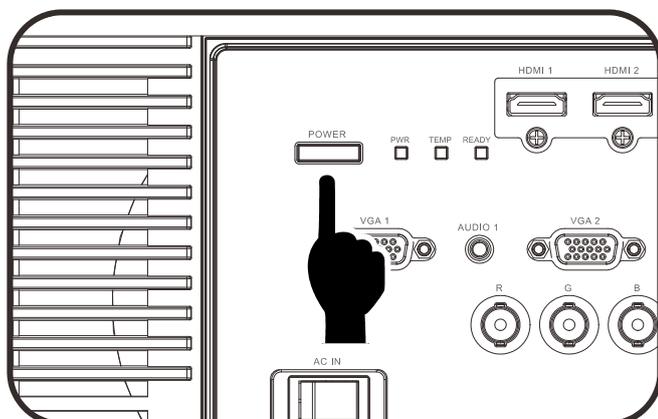
#### **IN CASO DI ESPLOSIONE DELLA LAMPADA**

Se una lampada esplose, il gas ed i frammenti rotti possono disperdersi all'interno del proiettore e fuoriuscire dalla ventola di scarico. Il gas contiene mercurio tossico.

Aprire le finestre e le porte per assicurare un'adeguata ventilazione.

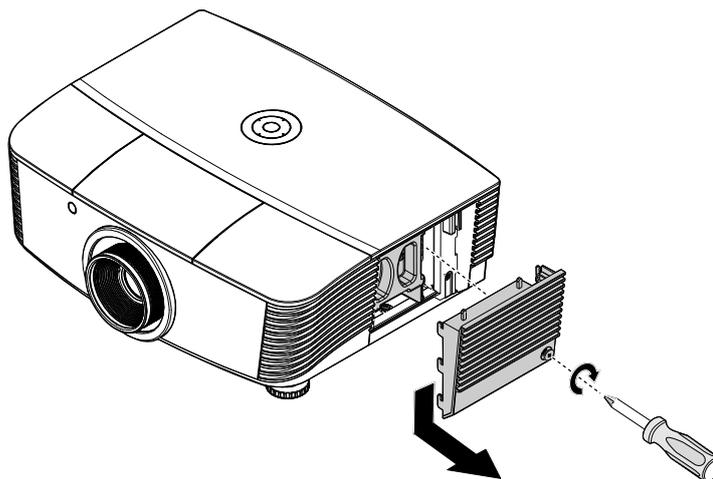
Se si inala il gas o se i frammenti della lampada rotta penetrano negli occhi o in bocca, rivolgersi immediatamente ad un medico.

1. Spegnere il proiettore premendo il tasto **POWER**.
2. Consentire il raffreddamento del proiettore per almeno 30 minuti.
3. Scollegare il cavo di alimentazione.

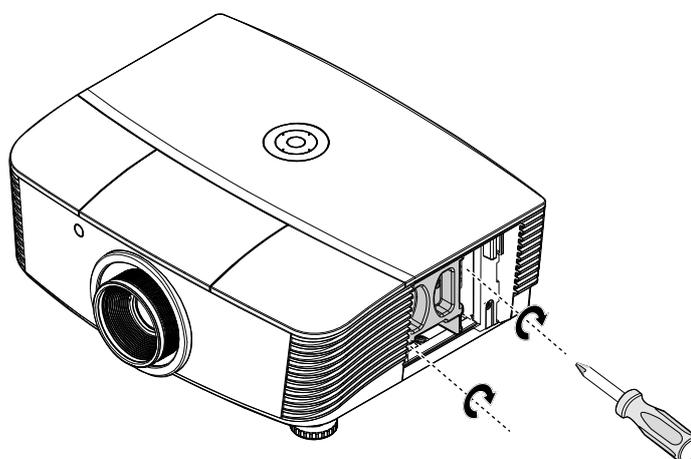


**4.** Sbloccare il coperchio della lampada.

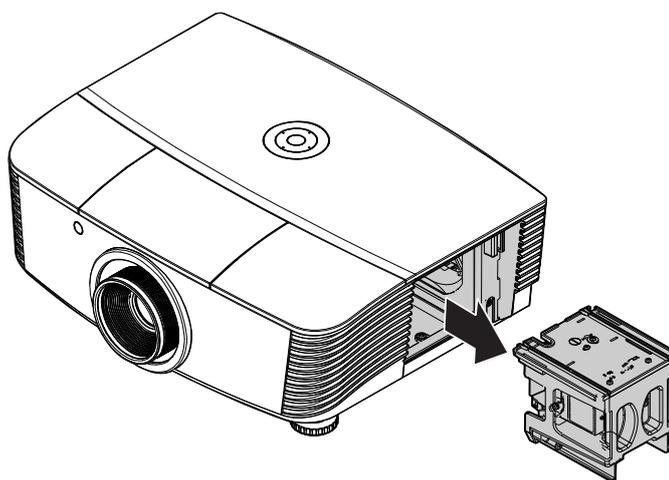
**5.** Sollevare e rimuovere il coperchio.



**6.** Usare un cacciavite per rimuovere le viti dal modulo della lampada.



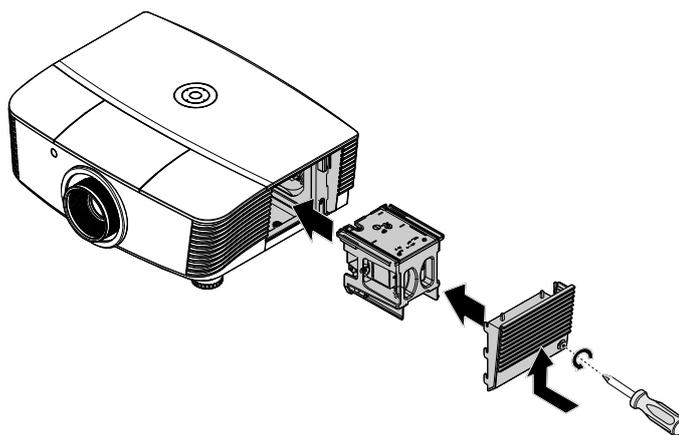
**7.** Estrarre il modulo della lampada.



- 8.** Invertire le operazioni da 1 a 7 per installare il nuovo modulo della lampada. Durante l'installazione, allineare il modulo della lampada al connettore e assicurarsi che sia in piano per evitare danni.

**Nota:**

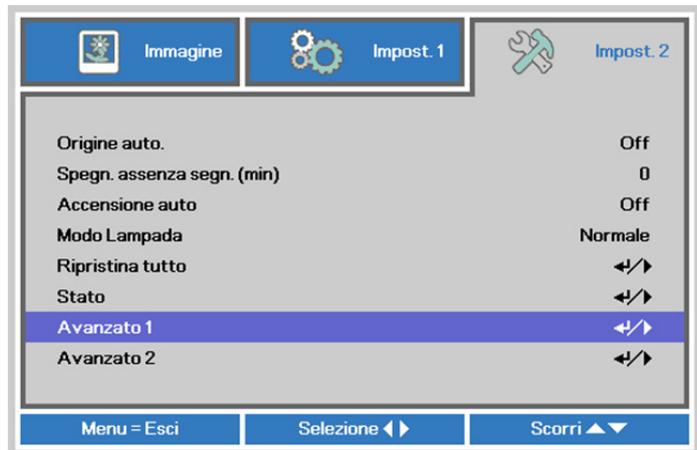
*Il modulo della lampada deve trovarsi saldamente in posizione e il connettore della lampada deve essere collegato in modo corretto prima di stringere le viti.*



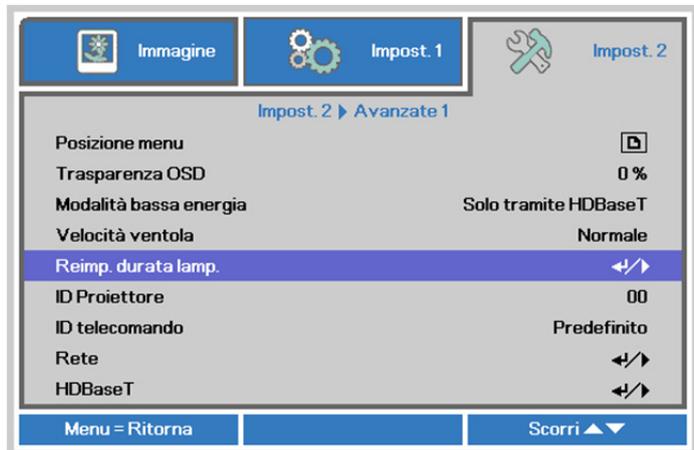
## Azzeramento del tempo lampada

Dopo la sostituzione della lampada, il contatore della lampada deve essere azzerato. Attenersi alle istruzioni seguenti:

1. Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu OSD.
2. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi nel menu **Impost. 2**. Premere il cursore per spostarsi in basso su **Avanzato 1** e premere enter.



3. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per selezionare **Reimp. durata lamp.**



4. Premere il pulsante del cursore ▶ oppure Invio.

Viene visualizzata una schermata messaggio.

5. Premere i pulsanti ▼ ▲ ◀ ▶ per azzerare le ore lampada.

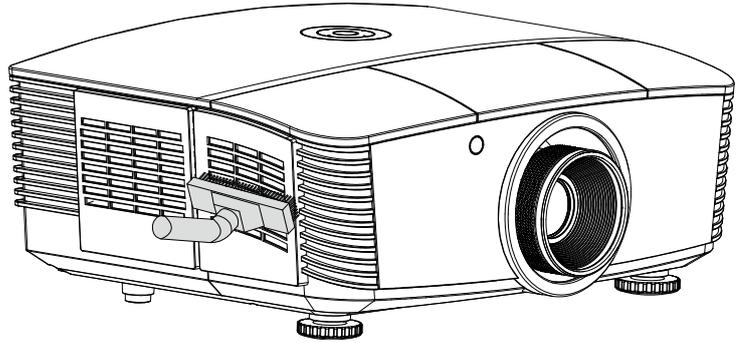
6. Premere il pulsante **MENU** per tornare a **Impost. 2**.



## Pulizia del filtro (filtro: parti opzionali)

Il filtro dell'aria impedisce alla polvere di accumularsi sulla superficie degli elementi ottici all'interno del proiettore. Se il filtro è sporco o ostruito, il proiettore si può surriscaldare o produrre un'immagine di scarsa qualità.

1. Spegnerne il proiettore e staccare il cavo di alimentazione CA dalla relativa presa.
2. Pulizia del filtro con un aspiratore



### **Attenzione:**

*Nell'utilizzo del proiettore, consigliamo di evitare gli ambienti polverosi o fumosi perché possono ridurre sensibilmente la qualità dell'immagine.*

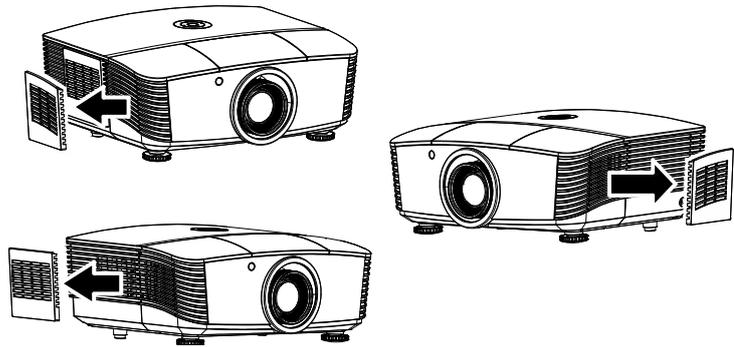
*Se il filtro è fortemente intasato e non più in grado di filtrare, sostituirlo con uno nuovo.*

### **Nota:**

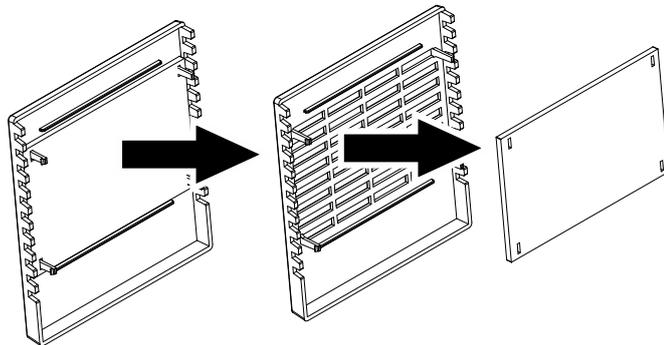
*Per accedere al filtro si consiglia l'utilizzo di una scala a pioli. Non staccare il proiettore dal fissaggio a parete.*

## Sostituzione del filtro

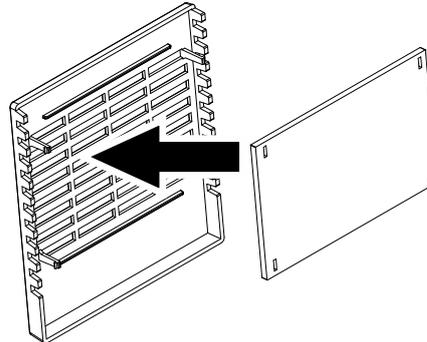
1. Spegner il proiettore e staccare il cavo di alimentazione CA dalla relativa presa. Pulire la polvere dal proiettore e attorno alle feritoie dell'aria. Estrarre il coperchio del filtro e toglierlo dal proiettore.



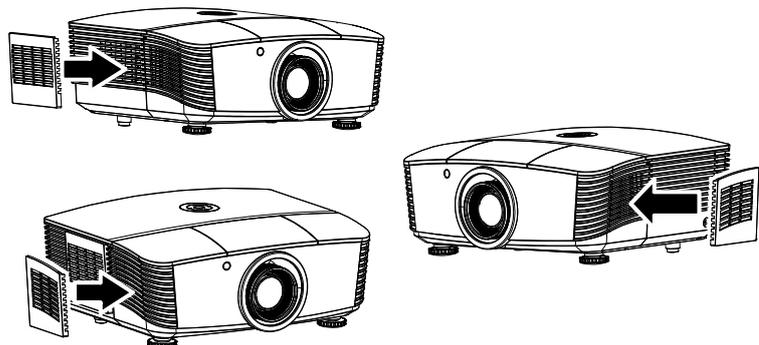
2. Sollevare il filtro dal suo coperchio.



3. Sostituire con un modulo filtro nuovo o rimettere il filtro nel coperchio.



4. Riposizionare il coperchio del filtro nel proiettore spingendo delicatamente nella direzione mostrata.



**Avviso:**

*Non lavare il filtro con acqua o altra sostanza liquida.*



**Importante:**

*Quando si sostituisce la luce, anche il filtro deve essere sostituito, non pulito.*

## Pulizia del proiettore

La pulizia del proiettore per rimuovere polvere e sporcizia garantirà un funzionamento senza problemi.



**Avviso:**

1. Assicurarsi di spegnere e scollegare il proiettore almeno 30 minuti prima della pulizia. In caso contrario, potrebbero verificarsi gravi ustioni.
2. Utilizzare solo un panno inumidito per la pulizia. Evitare che l'acqua penetri nelle bocchette di ventilazione del proiettore.
3. Se un po' di acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore durante la pulizia, lasciarlo scollegato in un ambiente ben ventilato per diverse ore prima dell'uso.
4. Se molta acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore durante la pulizia, portare il proiettore a riparare.

## Pulizia dell'obiettivo

È possibile acquistare un prodotto per la pulizia dell'obiettivo ottico presso la maggior parte dei negozi per fotocamere. Per pulire l'obiettivo del proiettore, fare riferimento a quanto segue.

1. Applicare un po' di prodotto per la pulizia dell'obiettivo ottico su un panno morbido pulito (non applicare il prodotto direttamente sull'obiettivo).
2. Detergere delicatamente l'obiettivo con un movimento circolare.



**Attenzione:**

1. Non utilizzare prodotti abrasivi o solventi.
2. Per impedire lo scolorimento, evitare che il prodotto penetri nella struttura del proiettore.

## Pulizia della struttura

Per pulire la struttura del proiettore, fare riferimento a quanto segue.

1. Eliminare la polvere con un panno umido pulito.
2. Inumidire un panno con acqua tiepida e un detersivo delicato (come quello per lavare i piatti), quindi pulire la struttura.
3. Sciacquare il detergente dal panno e detergere nuovamente il proiettore.



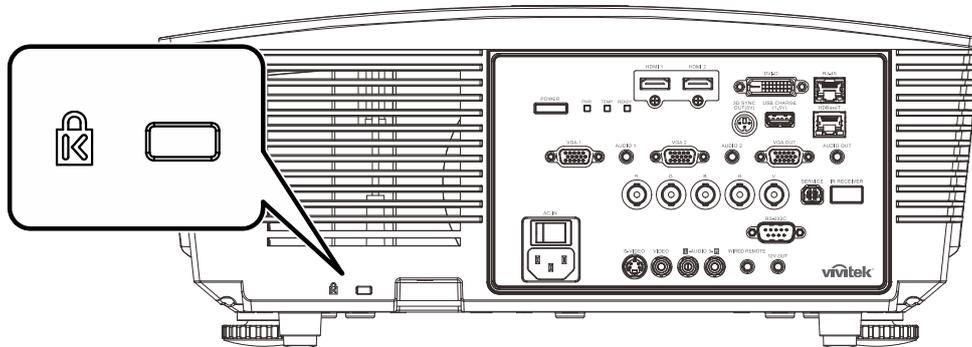
**Attenzione:**

Per evitare lo scolorimento della struttura, non utilizzare prodotti abrasivi a base di alcol.

## Uso del blocco fisico

### Uso dello slot di sicurezza Kensington

Se si è preoccupati per la sicurezza, fissare il proiettore ad un oggetto fisso usando lo slot Kensington ed un cavo di sicurezza.



**Nota:**

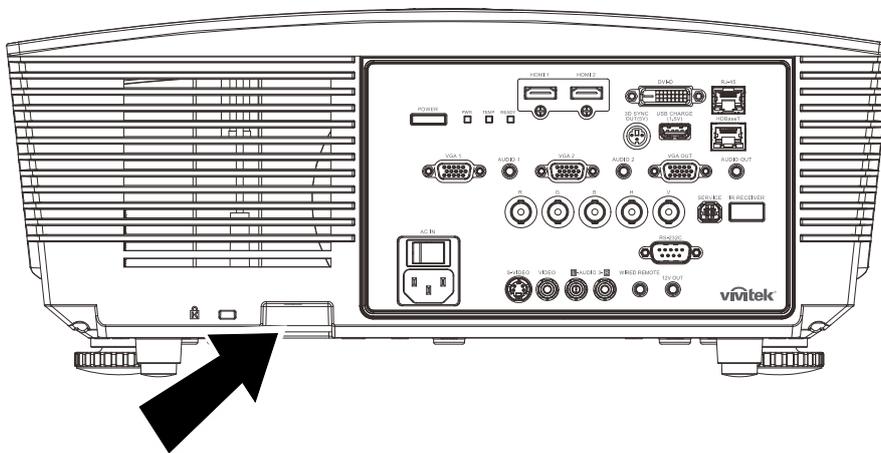
Rivolgersi al rivenditore per i dettagli sull'acquisto di un cavo di sicurezza Kensington idoneo.

Il blocco di sicurezza corrisponde al sistema di sicurezza MicroSaver di Kensington. Per eventuali commenti in merito, contattare: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

### Uso del blocco con barra di sicurezza

Oltre alla funzione di protezione con password ed al sistema antifurto Kensington, la barra di sicurezza aiuta a proteggere il proiettore dall'uso non autorizzato.

Fare riferimento all'immagine che segue.



### Problemi comuni e soluzioni

Queste linee guida forniscono suggerimenti per affrontare i problemi che si possono verificare durante l'utilizzo del proiettore. Se il problema persiste, contattare il rivenditore per l'assistenza.

Spesso, dopo aver trascorso del tempo a risolvere i problemi, la causa potrebbe essere dovuta ad un collegamento allentato. Controllare quanto segue prima di procedere alle soluzioni relative al problema.

- *Utilizzare un altro dispositivo elettrico per verificare che la presa elettrica funzioni.*
- *Assicurarsi che il proiettore sia acceso.*
- *Assicurarsi che tutti i collegamenti siano saldi.*
- *Assicurarsi che il dispositivo collegato sia acceso.*
- *Accertarsi che il PC collegato non sia in modalità sospensione.*
- *Assicurarsi di configurare un notebook collegato per un display esterno.*  
*(In genere viene effettuato premendo una combinazione di tasti Fn sul notebook.)*

### Suggerimenti per la risoluzione dei problemi

All'interno di ciascuna sezione specifica per il problema, effettuare le operazioni nell'ordine suggerito. Ciò consente di risolvere il problema in modo più rapido.

Cercare di individuare il problema ed evitare la sostituzione di parti non difettose.

Ad esempio, se si sostituiscono le batterie e il problema persiste, inserire di nuovo le batterie originali e passare alla procedura successiva.

Tenere un registro delle operazioni effettuate durante la risoluzione dei problemi: Le informazioni possono essere utili quando si contatta l'assistenza tecnica o per parlare con il personale di assistenza.

## Messaggi di errore dei LED

CODICE ERRORE DEI MESSAGGI	LED PWR	LED TEMPERATURA	LED READY
Standby	Rosso	OFF	OFF
Riscaldamento all'avvio	Lampeggiante (Rosso)	OFF	OFF
Lampada pronta	Verde	OFF	ON
Raffreddamento	Lampeggiante (Rosso)	OFF	OFF
Surriscaldamento	OFF	ON	OFF
Errore sensore termico	4 lampeggiamenti	OFF	OFF
Accensione lampada non riuscita/connettore ballast aperto	5 lampeggiamenti	OFF	OFF
Tensione lampada troppo bassa	5 lampeggiamenti	OFF	7 lampeggiamenti
Guasto ballast	5 lampeggiamenti	OFF	8 lampeggiamenti
Comunicazione ballast non riuscita	5 lampeggiamenti	OFF	10 lampeggiamenti
Surriscaldamento ballast	5 lampeggiamenti	OFF	11 lampeggiamenti
Guasto lampada	5 lampeggiamenti	OFF	14 lampeggiamenti
Errore ventola 1	6 lampeggiamenti	OFF	1 lampeggiamenti
Errore ventola 2	6 lampeggiamenti	OFF	2 lampeggiamenti
Errore ventola 3	6 lampeggiamenti	OFF	3 lampeggiamenti
Errore ventola 4	6 lampeggiamenti	OFF	4 lampeggiamenti
Errore ventola 5	6 lampeggiamenti	OFF	5 lampeggiamenti
Errore ventola 6	6 lampeggiamenti	OFF	6 lampeggiamenti
Errore ventola 7	6 lampeggiamenti	OFF	7 lampeggiamenti
Struttura aperta	7 lampeggiamenti	OFF	OFF
Errore DMD	8 lampeggiamenti	OFF	OFF
Errore T1	8 lampeggiamenti	OFF	1 lampeggiamenti
Errore T2	8 lampeggiamenti	OFF	2 lampeggiamenti
Errore ruota colore	9 lampeggiamenti	OFF	OFF

In caso di errore, scollegare il cavo di alimentazione CA ed attendere un (1) minuto prima di riavviare il proiettore. Se i LED PWR o Ready continuano a lampeggiare o sono presenti altre situazioni non elencate nella tabella precedente, rivolgersi al centro di assistenza.

## Problemi con le immagini

### **Problema: sullo schermo non appare alcuna immagine**

1. Verificare le impostazioni sul notebook o sul PC.
2. Spegnerle tutte le apparecchiature e riaccenderle nell'ordine corretto.

### **Problema: l'immagine è sfocata**

1. Regolare **Focus** (Messa a fuoco) sul proiettore.
2. Premere il tasto **Auto** del telecomando.
3. Assicurarsi che la distanza dal proiettore allo schermo rientri nella gamma specificata.
4. Verificare che l'obiettivo del proiettore sia pulito.

**Problema: l'immagine è più larga nella parte superiore o superiore (effetto di distorsione trapezoidale)**

1. Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.
2. Usare il tasto **Keystone** sul telecomando per correggere il problema.

**Problema: l'immagine è invertita**

Controllare l'impostazione **Proiezione** sul menu **Impost. 1** dell'OSD.

**Problema: l'immagine è striata**

1. Ripristinare le impostazioni predefinite di **Frequenza** e **Monitoraggio** nel menu **Immagine->Computer** dell'OSD.
2. Per garantire che il problema non sia causato da una scheda video del PC collegata, collegare ad un altro computer.

**Problema: l'immagine è piatta, senza contrasto**

Regolare l'impostazione **Contrasto** sul menu **Immagine** dell'OSD.

**Problema: il colore dell'immagine proiettata non corrisponde all'immagine della sorgente**

Regolare le impostazioni **Temperatura Colore** e **Gamma** sul menu **Immagine->Avanzato** dell'OSD.

## Problemi alla lampada

**Problema: non vi è luce dal proiettore**

1. Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato saldamente.
2. Assicurarsi che la fonte di alimentazione sia buona provandola con un altro dispositivo elettrico.
3. Riavviare il proiettore nell'ordine corretto e verificare che il LED PWR sia acceso.
4. Se si è sostituita la lampada da poco, provare a ripristinare i collegamenti della lampada.
5. Sostituire il modulo della lampada.
6. Mettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore a riparare.

**Problema: la lampada si spegne**

1. I picchi di corrente possono far spegnere la lampada. Reinserire il cavo di alimentazione. Se il LED PWR è acceso, premere il tasto di alimentazione.
2. Sostituire il modulo della lampada.
3. Mettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore a riparare.

## Problemi al telecomando

**Problema: il proiettore non risponde al telecomando**

1. Rivolgere il telecomando verso il sensore remoto del proiettore.
2. Assicurarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore.
3. Spegnerne tutte le luci fluorescenti della stanza.
4. Controllare la polarità della batteria.
5. Sostituire la batteria.
6. Spegnerne gli altri dispositivi a infrarossi nelle vicinanze.
7. Far eseguire il controllo del telecomando.

## **Problemi audio**

### ***Problema: assenza di audio***

1. Regolare il volume sul telecomando.
2. Regolare il volume della sorgente audio.
3. Controllare il collegamento del cavo audio.
4. Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
5. Far riparare il proiettore.

### ***Problema: distorsione audio***

1. Controllare il collegamento del cavo audio.
2. Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
3. Far riparare il proiettore.

## **Riparazione del proiettore**

Se non si è in grado di risolvere il problema, portare il proiettore a riparare. Imballare il proiettore nel cartone originale. Aggiungere una descrizione del problema ed un elenco di controllo delle operazioni eseguite durante il tentativo di soluzione dello stesso: Tali informazioni possono essere utili al personale di assistenza. Per l'assistenza, portare il proiettore nel punto vendita di acquisto.

## Domande e risposte relative a HDMI

### **D. Qual è la differenza tra un cavo HDMI "Standard" e un cavo HDMI "High-Speed"?**

Di recente, HDMI Licensing, LLC ha annunciato che i cavi saranno testati come Standard o High-Speed.

I cavi HDMI standard (o di "categoria 1") sono stati testati per velocità di 75Mhz o fino a 2,25 Gbps, corrispondenti ad un segnale a 720p/1080i.

I cavi HDMI High Speed (o di "categoria 2") sono stati testati per velocità di 340 Mhz o fino a 10,2 Gbps, corrispondente alla larghezza di banda più elevata attualmente a disposizione su un cavo HDMI, e sono in grado di gestire segnali 1080p compresi quelli con maggiore intensità di colore e/o frequenza di aggiornamento dalla sorgente. I cavi High-Speed sono inoltre in grado di adattare display a risoluzione più elevata, quali monitor cinematografici WQXGA (con risoluzione di 2560 x 1600).

### **D. Come si possono stendere cavi HDMI superiori ai 10 metri?**

Vi sono vari adattatori HDMI che funzionano su soluzioni HDMI ed estendono la distanza effettiva di un cavo dai tipici 10 metri fino a lunghezze superiori. Tali compagnie producono diverse soluzioni che includono cavi attivi (componenti elettronici attivi integrati in cavi che incrementano ed estendono il segnale del cavo), ripetitori, amplificatori e soluzioni CAT5/6 e in fibra.

### **D. Come si può rilevare se il cavo dispone di certificato HDMI?**

Tutti i prodotti HDMI devono essere certificati dal produttore come componenti della HDMI Compliance Test Specification. Tuttavia, in alcuni casi, sono disponibili cavi recanti il logo HDMI che non sono stati testati adeguatamente. HDMI Licensing, LLC si impegna ad investigare tali casi al fine di garantire un uso corretto nel mercato del marchio HDMI. Si consiglia agli utenti di acquistare i cavi da una fonte rispettabile e da una compagnia attendibile.

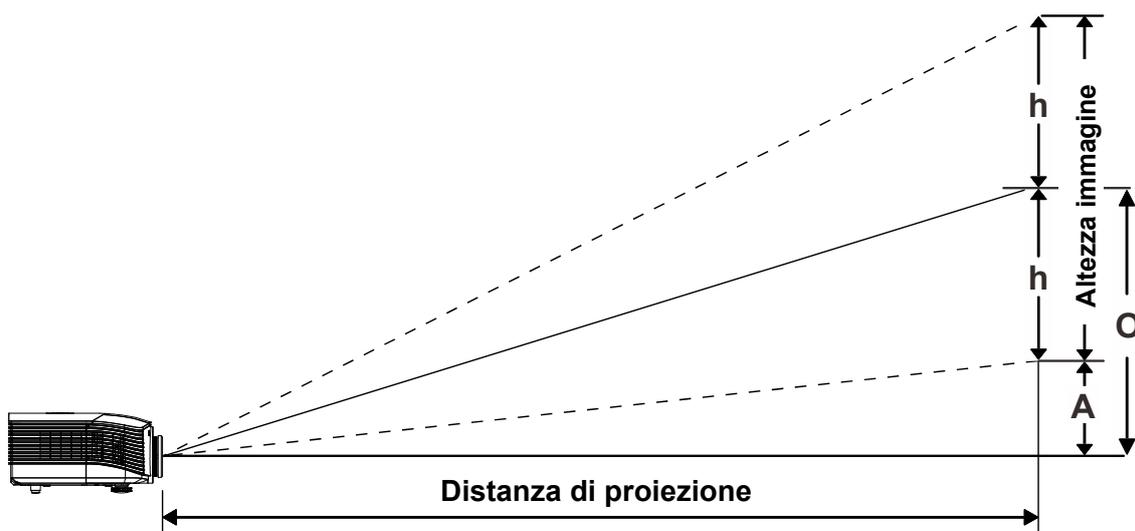
Per ulteriori informazioni, consultare <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

## SPECIFICHE

### Specifiche

Modello	DX5630	DU5671
Tipo di display	XGA 0,7, S600 HB	WUXGA 0,67, S600 HB
Risoluzione	1024x768	1920x1200
Distanza di proiezione	1,5 metri ~ 7 metri	
Dimensioni dello schermo di proiezione	36,9" – 215,3"	35,1" – 205,3"
Obiettivo del proiettore	Fuoco manuale/Zoom manuale	
Rapporto Throw	1,6 ~ 2,0	1,54 ~ 1,93
Correzione distorsione trapezoidale	Verticale	±30° per incrementi di ±30
	Orizzontale	±25° per incrementi di ±25
Metodi di proiezione	Frontale, Posteriore, Tavolo/Soffitto (Posteriore, Frontale)	
Compatibilità dei dati	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA a 60 Hz, Mac	
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Compatibilità video	NTSC (M, 3,58/4,43 MHz), PAL (B, D, G, H, I, M, N), SECAM (B, D, G, K, K1, L)	
Sincronia orizzontale	15, 31-91,4kHz	
Sincronia verticale	24~30Hz, 47 ~ 120Hz	
Certificazioni di sicurezza	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, CECP, BSMI	
Temperatura operativa	5° ~ 40°C	
Condizioni conservazione ambientale	Dal -10° al 60°C, dal 5% al 95% (senza condensa)	
Dimensioni	431,11mm (L) x 344,16 mm (P) x 180,57mm (A)	
Ingresso CA	100 – 240 V CA universale	
Consumo energetico	Tipica 540W (Normale), Tipica 410W (ECO), <0,5W (Standby), <2W (Attiva tramite LAN)	
Lampada	430W (Normale) / 320W (Eco)	
Altoparlante audio	3W x 1	
Terminali di ingresso	VGA x 2	
	DVI-D x 1	
	S-Video x 1	
	5 BNC (RGBHV) x 1	
	Video composito x 1	
	HDMI x 2	
	Stereo RCA x 1	
	Mini jack stereo x 2	
	–	
Terminali di uscita	HDBaseT x 1	
	VGA x 1	
	Uscita audio PC x 1	
Terminali di controllo	3D sync	
	RS-232C	
	RJ45	
	Interruttore schermo: Connettore CC x 1 (funzione uscita 12 V CC 200 mA)	
	filo remoto	
	USB (tipo B) solo per servizio	
Sicurezza	USB (tipo A) solo per alimentazione; WHDI	
	Slot di sicurezza Kensington	

## Distanza di proiezione e formato di proiezione (WUXGA)



### Distanza di proiezione e tabella dimensioni

Obiettivo di proiezione standard: TR: 1,54 ~ 1,93; offset=55%

	TELEOBIETTIVO				GRANDANGOLO			
Distanza (m)	1,66	3,33	4,16	8,31	1,66	3,32	6,63	9,95
Diagonale (")	40	80	100	200	50	100	200	300(*)
Larghezza immagine (mm)	862	1723	2154	4308	1077	2154	4308	6462
Altezza immagine (mm)	538	1077	1346	2692	673	1346	2692	4039
h (mm)	269	538	673	1346	337	673	1346	2019
O (mm)	296	592	740	1481	370	740	1481	2221
A (mm)	27	54	67	135	34	67	135	202

**Nota:**

(\*) Overdrive.

Obiettivo di proiezione a lunga distanza: TR: 1,93 ~ 2,9; offset=55%

	TELEOBIETTIVO				GRANDANGOLO			
Distanza (m)	2,5	6,25	12,49	18,74	2,08	6,24	12,47	18,71
Diagonale (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Larghezza immagine (mm)	862	2154	4308	6462	1077	3231	6462	9693
Altezza immagine (mm)	538	1346	2692	4039	673	2019	4039	6058
h (mm)	269	673	1346	2019	337	1010	2020	3029
O (mm)	296	740	1481	2221	370	1111	2222	3332
A (mm)	27	67	135	202	34	101	202	303

**Nuovo obiettivo di proiezione a focale corta: TR: 0,778; offset=55%**

	Fisso			
Distanza (m)	0,67	1,34	1,68	2,51
Diagonale (")	40	80	100	150
Larghezza immagine (mm)	862	1723	2154	3231
Altezza immagine (mm)	538	1077	1346	2019
h (mm)	269	538	673	1010
O (mm)	296	592	740	1111
A (mm)	27	54	67	101

**Obiettivo di proiezione a focale semi corta: TR: 1,1 ~ 1,3; offset=55%**

	TELEOBIETTIVO				GRANDANGOLO			
Distanza (m)	1,12	2,80	5,60	8,96	1,18	3,55	7,11	9,00
Diagonale (")	40	100	200	320	50	150	300	380
Larghezza immagine (mm)	862	2154	4308	6893	1077	3231	6462	8185
Altezza immagine (mm)	538	1346	2692	4308	673	2019	4039	5116
h (mm)	269	673	1346	2154	337	1010	2019	2558
O (mm)	296	740	1481	2369	370	1111	2221	2814
A (mm)	27	67	135	215	34	101	202	256

**Obiettivo di proiezione a focale super lunga: TR: 3 ~ 5; offset=55%**

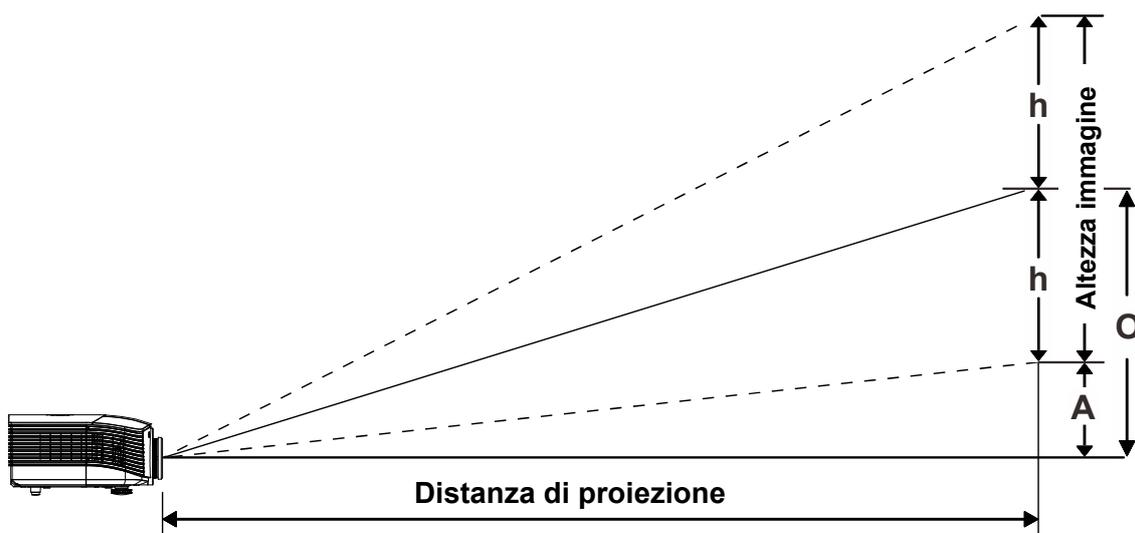
	TELEOBIETTIVO				GRANDANGOLO			
Distanza (m)	3,23	10,77	16,15	19,92	3,23	6,46	12,92	20,03
Diagonale (")	30	100	150	185	50	100	200	310
Larghezza immagine (mm)	646	2154	3231	3985	1077	2154	4308	6677
Altezza immagine (mm)	404	1346	2019	2490	673	1346	2692	4173
h (mm)	202	673	1010	1245	337	673	1346	2087
O (mm)	222	740	1111	1370	370	740	1481	2295
A (mm)	20	67	101	125	34	67	135	209

offset % =  $O/(2 \times h) \times 100\%$

$O=A+h$

$h=(1/2) \times (\text{altezza immagine})$

## Distanza di proiezione e formato di proiezione (XGA)



### Distanza di proiezione e tabella dimensioni

Obiettivo di proiezione standard: TR: 1,6 ~ 2; offset=50%

	TELEOBIETTIVO				GRANDANGOLO			
Distanza (m)	1,63	3,25	4,06	8,13	1,63	3,25	6,50	9,75
Diagonale (")	40	80	100	200	50	100	200	300(*)
Larghezza immagine (mm)	813	1626	2032	4064	1016	2032	4064	6096
Altezza immagine (mm)	610	1219	1524	3048	762	1524	3048	4572
h (mm)	305	610	762	1524	381	762	1524	2286
O (mm)	305	610	762	1524	381	762	1524	2286
A (mm)	0	0	0	0	0	0	0	0

**Nota:**  
(\*) Overdrive.

Obiettivo di proiezione a lunga distanza: TR: 2~ 3; offset=50%

	TELEOBIETTIVO				GRANDANGOLO			
Distanza (m)	2,44	6,10	12,19	18,29	2,03	6,10	12,19	18,29
Diagonale (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Larghezza immagine (mm)	813	2032	4064	6096	1016	3048	6096	9144
Altezza immagine (mm)	610	1524	3048	4572	762	2286	4572	6858
h (mm)	305	762	1524	2286	381	1143	2286	3429
O (mm)	305	762	1524	2286	381	1143	2286	3429
A (mm)	0	0	0	0	0	0	0	0

**Nuovo obiettivo di proiezione a focale corta: TR: 0,81; offset=50%**

	Fisso			
Distanza (m)	0,66	1,32	1,65	2,47
Diagonale (")	40	80	100	150
Larghezza immagine (mm)	813	1626	2032	3048
Altezza immagine (mm)	610	1219	1524	2286
h (mm)	305	610	762	1143
O (mm)	305	610	762	1143
A (mm)	0	0	0	0

**Obiettivo di proiezione a focale semi corta: TR: 1,14 ~ 1,34; offset=50%**

	TELEOBIETTIVO				GRANDANGOLO			
Distanza (m)	1,09	2,72	5,45	8,99	1,16	3,47	6,95	9,03
Diagonale (")	40	100	200	330	50	150	300	390
Larghezza immagine (mm)	813	2032	4064	6706	1016	3048	6096	7925
Altezza immagine (mm)	610	1524	3048	5029	762	2286	4572	5944
h (mm)	305	762	1524	2515	381	1143	2286	2972
O (mm)	305	762	1524	2515	381	1143	2286	2972
A (mm)	0	0	0	0	0	0	0	0

**Obiettivo di proiezione a focale super lunga: TR: 3,11 ~ 5,18; offset=50%**

	TELEOBIETTIVO				GRANDANGOLO			
Distanza (m)	3,16	10,53	15,79	20,00	3,16	6,32	12,64	19,91
Diagonale (")	30	100	150	190	50	100	200	315
Larghezza immagine (mm)	610	2032	3048	3861	1016	2032	4064	6401
Altezza immagine (mm)	457	1524	2286	2896	762	1524	3048	4801
h (mm)	229	762	1143	1448	381	762	1524	2400
O (mm)	229	762	1143	1448	381	762	1524	2400
A (mm)	0	0	0	0	0	0	0	0

offset % =  $O/(2 \times h) \times 100\%$

$O=A+h$

$h=(1/2) \times (\text{altezza immagine})$

**Tabella modalità tempi**

Segnale	Risoluzione	Sincronia orizzontale (KHz)	Sincronia verticale (Hz)	Composite S-Video	Component	RGB (analogico)	DP/DVI HDMI (digitale)
NTSC	—	15,7	60,0	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,6	50,0	○	—	—	—
VESA	640 x 400	37,9	85,1	—	—	○	○
	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	1024 x 576	35,8	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	37,3	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	41,5	65,0	—	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1360 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○
	1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○	

Segnale	Risoluzione	Sincronia orizzontale (KHz)	Sincronia verticale (Hz)	Composite S-Video	Component	RGB (analogico)	DP/DVI HDMI (digitale)
	1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○
	1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	○
	576i	15,6	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	○
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○

O: Frequenza supportata

—: Frequenza non supportata

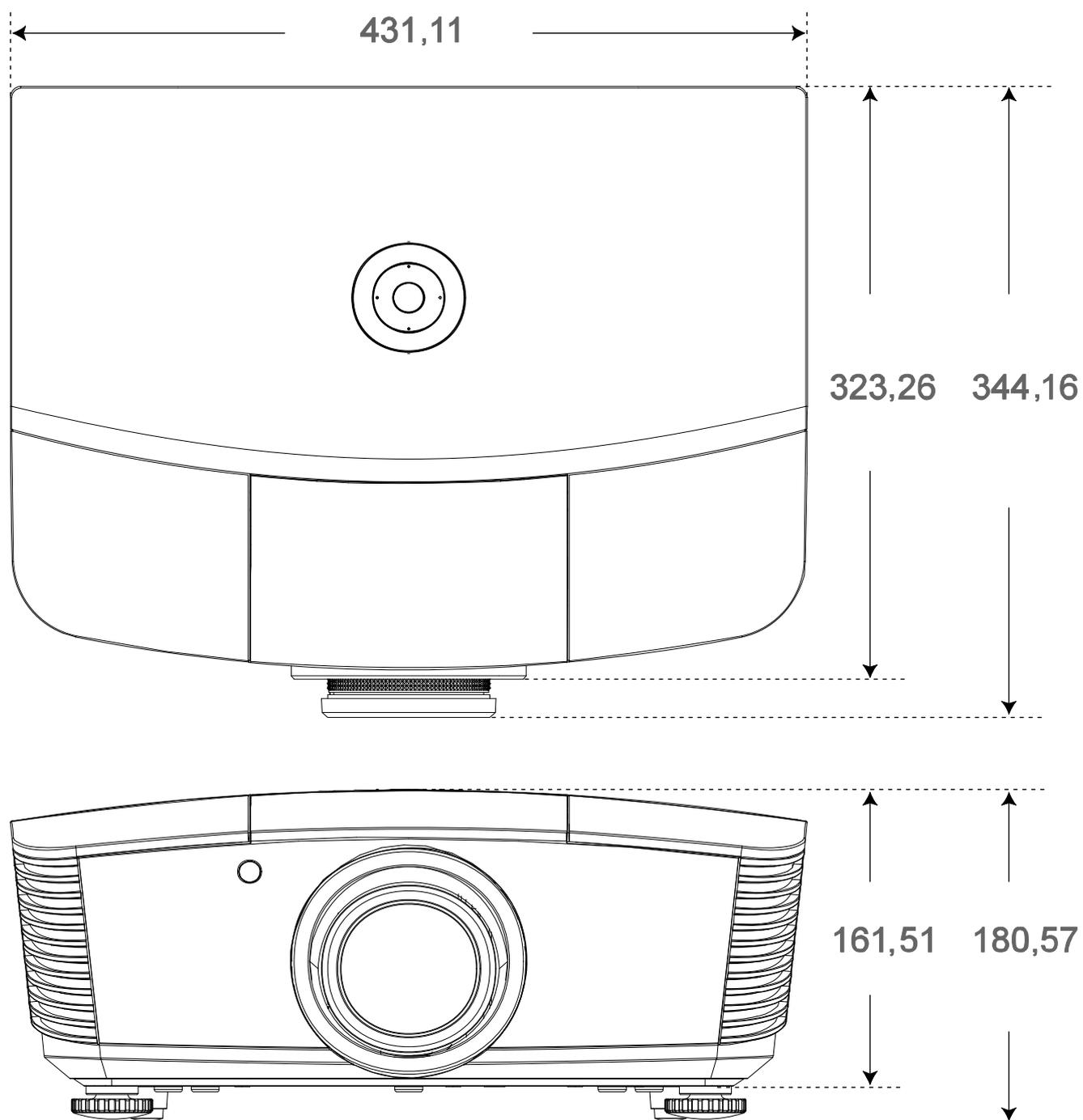
La risoluzione non nativa può visualizzare con formato non uniforme di testo o linee.

★ Il colore di      significa solo visualizzabile. (4:3 soltanto)

★ Il colore di      significa che un piccolo disturbo è accettabile, dato che la sincronia in modalità video non è autoregolante.

★ Il dispositivo di verifica principale della temporizzazione è l'HDTV, VG828 è secondario.

**Dimensioni del proiettore**



## **CONFORMITÀ NORMATIVA**

### **Avvisi FCC**

Questa apparecchiatura è stata testata e ritenuta conforme con i limiti per i dispositivi digitali di classe B secondo il paragrafo 15 delle normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose quando l'apparecchiatura è usata in un ambiente commerciale.

Questa apparecchiatura genera, utilizza e può diffondere energia a radiofrequenza. Se non viene installato e utilizzato in conformità con il manuale di istruzioni, può dare luogo ad interferenze nella ricezione degli apparecchi radio. Il funzionamento di questa apparecchiatura in un'area residenziale può provocare interferenze dannose; in questo caso sarà richiesto all'utente di correggere l'interferenza a sue spese.

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvate dalle parti responsabili della conformità potrebbero invalidare l'autorità dell'utente all'utilizzo di questa apparecchiatura.

### **Canada**

Questa apparecchiatura digitale di Classe B è conforme con la normativa canadese ICES-003.

### **Certificazioni di sicurezza**

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, CECP, BSMI

## Impostazione dei parametri di comunicazione

È possibile utilizzare il controllo comandi seriali per immettere i comandi per controllare il proiettore e recuperare i dati operativi tramite il software terminale client di Windows,

ad esempio Hyper Terminal, utilizzando i caratteri ASCII. È necessario prima impostare i seguenti parametri di comunicazione:

Elemento	Parametro:
Bit al secondo	9600 bps
Bit di dati	8-bit
Parità	Nessuno
Bit di arresto	1
Controllo di flusso	Nessuno

Funzione OSD	Comandi operativi	Impostazioni/Valori restituiti	Nota
Picture Mode	pic.mode	? = 0:Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4:Vivid 5:TV 6:sRGB 8:DICOM SIM 9>User1 10>User2	Not applicable when the project is in standby mode.
Input Select	input.sel	? = 1 = VGA1 2 = VGA2 3 = DVI 4 = Video 5 = S-Video 6 = HDMI 1 7 = BNC 9 = HDMI 2 15 = HDBASET	Not applicable when the project is at below status. *Standby mode
Auto Power Off	auto.powoff	? = 0-180	Not applicable when the project is in standby mode
Auto Power On	auto.powon	? = 0 = Off 1 = On	Not applicable when the project is in standby mode
Blank Screen	no.signal	? = 0 = Black 1 = Red 2 = Green 3 = Blue 4 = White	Not applicable when the project is in standby mode
Contrast	contrast	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Brightness	bright	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Saturation	saturat	? = + --	0-100 a. Apply for YUV signal input b. Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.

Funzione OSD	Comandi operativi	Impostazioni/Valori restituiti	Nota
Hue	tint	? = + -	0-100 a. Apply for YUV signal input b. Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Sharpness	sharp	? = + -	0-31 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Color Temperature	color.temp	? = =	0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
White Balance /Red Offset	red.offset	? = + -	-100 ~ +100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
White Balance /Green Offset	green.offset	? = + -	-100 ~ +100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
White Balance /Blue Offset	blue.offset	? = + -	-100 ~ +100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
White Balance /Red Gain	red.gain	? = + -	0-200 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
White Balance /Green Gain	green.gain	? = + -	0-200 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
White Balance /Blue Gain	blue.gain	? = + -	0-200 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Red Gain	hsg.r.gain	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Green Gain	hsg.g.gain	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Blue Gain	Hsg.b.gain	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Cyan Gain	hsg.c.gain	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Magenta Gain	hsg.m.gain	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Yellow Gain	hsg.y.gain	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Red/Saturation	hsg.r.sat	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Green/Saturation	hsg.g.sat	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.

Funzione OSD	Comandi operativi	Impostazioni/Valori restituiti	Nota	
HSG/Blue/Saturation	Hsg.b.sat	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Cyan/Saturation	hsg.c.sat	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Magenta/Saturation	hsg.m.sat	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Yellow/Saturation	Hsg.y.sat	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Red/Hue	hsg.r.hue	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Green/Hue	hsg.g.hue	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Blue/Hue	Hsg.b. hue	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Cyan/Hue	hsg.c. hue	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Magenta/Hue	hsg.m. hue	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Yellow/Hue	Hsg.y. hue	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/White/Red Gain	hsg.wr.gain	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/White/Green Gain	hsg.wg.gain	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/White/Blue Gain	Hsg.wb.gain	? = + -	0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Aspect Ratio	aspect	? = 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = LetterBox 4 = Native 5 = 2.35:1	0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = LetterBox 4 = Native 5 = 2.35:1	*Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet. *When the Zoom function is set to Zoom in, the Unscaled function is disabled.
VGA Frequency	h.phase	? = + -	0-31	*Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet. *Apply for VGA and Component signal input.

Funzione OSD	Comandi operativi		Impostazioni/Valori restituiti	Nota
VGA Tracking	h.total	? = + -	-5 ~ +5	*Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet. *Apply for VGA and Component signal input.
VGA H Position	h.pos	? = + -	-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)	*Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet. *Apply for VGA and Component signal input.
VGA V Position	v.pos	? = + -	-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)	*Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet. *Apply for VGA and Component signal input.
Auto Sync	auto.img		(execute)	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Zoom	zoom	? =	-10 ~ +10	The Lens control command does not apply when the projector is in standby mode.
Lamp Mode	Lamp.mode	? =	0 = Normal 1 = Eco	*Not applicable when the project is in standby mode *Not applicable when the project is in cooling or lighting up status. Please send control command after the said commands are completed.
Fan Speed	altitude	? =	0 = Normal 1 = High	Not applicable when the project is in standby mode
Lamp 1 Statu	lamp1.stat	? =	0 = Off 1 = On	Not applicable in standby mode
Projection Mode	proj.mode	? =	0 = Desktop Front 1 = Desktop Rear 2 = Ceiling Front 3 = Ceiling Rear	Not applicable when the project is in standby mode
Gamma	gamma	? =	0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Test Pattern	pattern	? =	0 = None 1 = RGB Ramps 2 = Color Bars 3 = Setp Bars 4 = Checkboard 5 = Grid 6 = Horizontal Lines	Not applicable when the project is in standby mode.
V Keystone	v.keystone	? = + -	-30 ~ 30	Not applicable when the projector is in standby mode.
H Keystone	h.keystone	? = + -	-25 ~ 25	Not applicable when the projector is in standby mode.
Network/IP Adress	net.ipaddr	? =	<string>	Not applicable when the project is in standby mode
Network/Subnet	net.subnet	? =	<string>	Not applicable when the project is in standby mode
Network/Gateway	net.gateway	? =	<string>	Not applicable when the project is in standby mode
Network/DHCP	net.dhcp	? = + -	0 = Off 1 = On	Not applicable when the project is in standby mode
Menu Position	menu.pos	? =	0 ~ 4	Not applicable when the project is in standby mode

Funzione OSD	Comandi operativi	Impostazioni/Valori restituiti	Nota
Startup Logo	startup.logo	? = 0 = STD 1 = Black 2 = Blue	Not applicable when the project is in standby mode
Auto Search	auto.src	? = 0 = Off 1 = On	Not applicable when the projector is in standby mode.
Language	lang	? = 0 = English 1 = French 2 = German 3 = Spanish 4 = Portugues 5 = Simplified Chinese 6 = Traditional Chinese 7 = Italian 8 = Norwegian 9 = Swedish 10 = Dutch 11 = Russian 12 = Polish 13 = Finnish 14 = Greek 15 = Korean 16 = Hungarian 17 = Czech 18 = Arabic 19 = Turkish 20 = Vietnamese 21 = Japanese 22 = Thai 23 = Farsi 24 = Hebrew 25 = Danish 26 = French Canadian	
Model	model	? <String>	
Serial Number	ser.no	? <String>	
Software Version	sw.ver	? <String>	
Active Source	Act.src	? 1 = VGA1 2 = VGA2 3 = DVI 4 = Video 5 = S-Video 6 = HDMI 1 7 = BNC 9 = HDMI 2 15 = HDBASET	
Pixel Clock	pixel.clock	? <String>	*In unit of MHz *Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Signal Format	signal	? <String>	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
H Refresh Rate	h.refresh	? <String>	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
V Refresh Rate	v.refresh	? <String>	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Lamp1.Time	lamp1.hours	? <String>	
Lamp1 Time Reset	Lamp1.reset	(execute)	Reset All of lamp time
Power On Time	proj.runtime	? <String>	
Factory Reset	fact.reset	(execute)	
Blank	Picture.mute	? = 0 = Off 1 = On	
Power On	power.on	(execute)	Not applicable in active mode
Power Off	power.off	(execute)	Not applicable in standby mode

Funzione OSD	Comandi operativi	Impostazioni/Valori restituiti	Nota
Projector Status	status	? 0 = Reset 1 = Standby 2 = Active 3 = cooling	
Low Power Mode	lowpower.mode	? = 0 = Off 1 = On 2 = On By Lan	
3D Sync	threed.mode	? = 0 = Off 1 = DLP-Link 2 = IR	Auto 3D (1080P 24Hz) can not Off
3D Sync Invert	threed.sync.invert	? = 0 = Off 1 = On	Active in DLP-LINK
3D Sync Format	threed.format	? = 0 = Frame Sequential 1 = Top / Bottom 2 = Side by side 3 = Frame Packing	Function available dependent on input source & timing.

**Nota:**

*Il proiettore restituisce la stringa "ND" quando il comando inserito non può essere applicato allo stato o impostazione corrente del proiettore.*